

PRÁCTICA 3: LAS FUNCIONES INVERSAS DE LAS TRIGONOMÉTRICAS

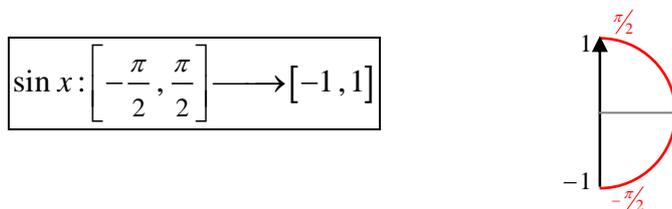
1. Información básica

Muchas técnicas matemáticas aplicables a otras ciencias utilizan las funciones trigonométricas básicas: seno, coseno y tangente (omitimos sus recíprocas cosecante, secante y cotangente) así como el concepto de cambio de variable, por ejemplo $x = \sin t$. La «recuperación» de t a partir de x se efectúa mediante la función inversa. Es, por tanto, natural invertir estas funciones. La primera dificultad para hacerlo es que estas funciones no son inyectivas en \mathbb{R} por ser periódicas. Para hablar de sus inversas es necesario restringir su dominio a un subconjunto de éste en el que lo sean. Para ello se considera:

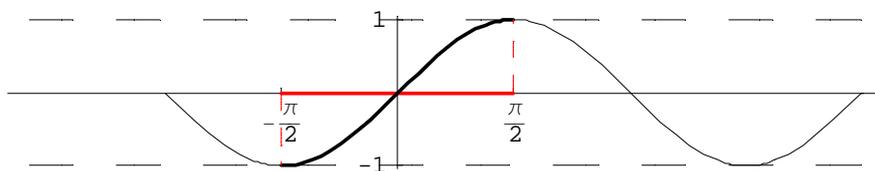
$$\sin x : \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right] \longrightarrow [-1, 1], \quad \cos x : [0, \pi] \longrightarrow [-1, 1], \quad \tan x : \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right) \longrightarrow (-\infty, +\infty)$$

2. La función arco seno

La función seno restringida al intervalo $\left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$ es estrictamente creciente e impar.



Por lo tanto, cada valor $x = \sin t$ entre -1 y 1 proviene de un único valor de t entre $-\frac{\pi}{2}$ y $\frac{\pi}{2}$.



La función inversa se llama arco seno (arco cuyo seno es x) y se denota \arcsin

$$\arcsin x : [-1, 1] \longrightarrow \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right].$$

La mayoría de las calculadoras utilizan la notación \sin^{-1} para esta función.

Ejercicio 1: Calcula el arco seno de cada uno de los siguientes valores: -1 , 15 y $\frac{1}{2}$.

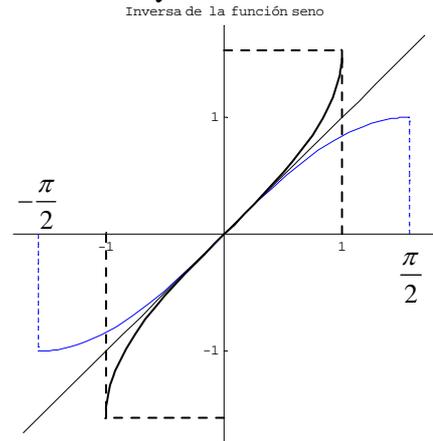
Ejercicio 2: Decide cuáles de las siguientes igualdades son ciertas (la decisión se ha de saber tomar sin realizar ninguna operación):

$$\arcsin(\sin \pi) = \pi \quad \square, \quad \arcsin\left(\sin \frac{\pi}{4}\right) = \frac{\pi}{4} \quad \square, \quad \arcsin(\sin 1) = 1 \quad \square,$$

$$\sin(\arcsin(-0.65)) = -0.65 \quad \square, \quad \sin(\arcsin(1.5)) = 1.5 \quad \square, \quad \sin(\arcsin x) = x \quad \square.$$

Ejercicio 3: Observa la gráfica de al lado y completa las siguientes frases: y

- Hay tres líneas continuas dibujadas en la gráfica, la ecuación de la recta es, la curva que empieza en $x = -\frac{\pi}{2}$ y termina en $x = \frac{\pi}{2}$ es y, por último, la curva que empieza en $x = \dots$ y termina en $x = \dots$ es $y = \arcsin x$.
- Las dos curvas dibujadas son respecto a

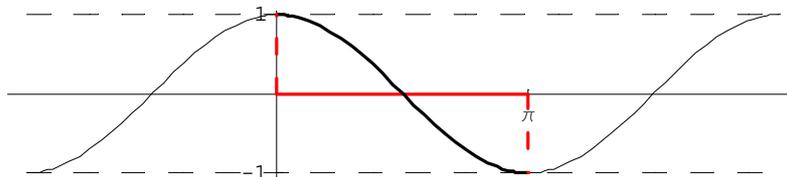
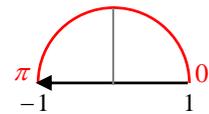


Ejercicio 4: En las siguientes frases tacha lo que sea falso:

- La función $y = \arcsin x$ es *creciente / decreciente*.
- La función $y = \arcsin x$ es *par (simétrica respecto al eje vertical), es impar (simétrica respecto al origen de coordenadas), nada de lo anterior.*

3. La función arco coseno

Para invertir la función $y = \cos x$ restringimos el dominio a los ángulos x que están entre 0 y π , $\cos x: [0, \pi] \rightarrow [-1, 1]$. La función $y = \cos x$ es decreciente en el intervalo $[0, \pi]$ y, por consiguiente, cada salida o valor de y , que está entre -1 y 1 , proviene de un único valor de x entre 0 y π .



En *Mathematica* la función inversa del coseno se denota **ArcCos[]** y \cos^{-1} en las calculadoras.

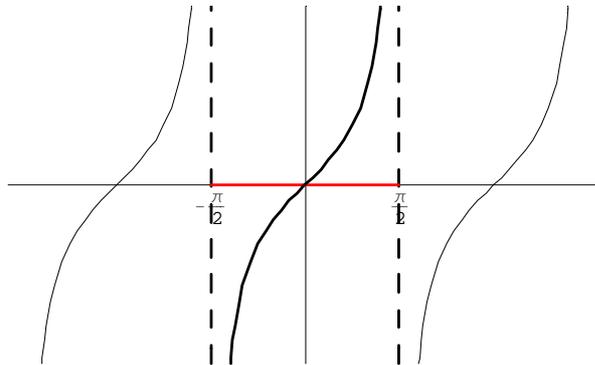
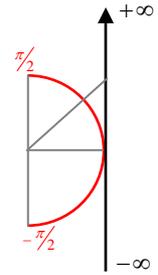
Ejercicio 5: Calcula el arco coseno de cada uno de los siguientes valores: -1 , 15 , $\frac{1}{2}$, $\frac{\sqrt{3}}{2}$ y $-\frac{\sqrt{2}}{2}$.

Ejercicio 6: Decide cuales de las siguientes igualdades son ciertas (de nuevo, deberías tratar de responder sin realizar operaciones):

$\arccos(\cos \pi) = \pi$, $\arccos\left(\cos\left(-\frac{\pi}{4}\right)\right) = -\frac{\pi}{4}$, $\arccos(\cos t) = t$
 $\cos(\arccos(0.65)) = 0.65$, $\cos(\arccos(21)) = 21$.

4. La función arco tangente

La función tangente restringida al intervalo $\left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$, $\tan t : \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right) \longrightarrow (-\infty, +\infty)$, es estrictamente creciente e impar. Por lo tanto, cada valor $x = \tan t$ proviene de un único valor de t entre $-\frac{\pi}{2}$ y $\frac{\pi}{2}$.



En *Mathematica* la función arco tangente se denota **ArcTan[]** y \tan^{-1} en las calculadoras.

Ejercicio 7: Calcula el arco tangente de cada uno de los siguientes valores: -1 , 15 , 1 , $\sqrt{3}$ y 4 .

Ejercicio 8: Halla los siguientes números: **Tan[ArcTan[x]]**, **ArcTan[Tan[-1.5]]**.

Ejercicio 9: Ejecuta las órdenes siguientes para conseguir el dibujo de la función tangente y de su inversa, la función arco tangente.

```
fun = Plot[Tan[x], {x, -Pi/2, Pi/2}, PlotStyle -> {RGBColor[1, 0, 0]};
inv = Plot[ArcTan[x], {x, -3, 3}, PlotStyle -> {RGBColor[0, 0, 1]};
bisec = Plot[x, {x, -3, 3}];
Show[{bisec, fun, inv}, AspectRatio -> Automatic,
PlotRange -> {-3, 3}, Ticks -> {{-Pi/2, Pi/2}, {-Pi/2, Pi/2}}];
```

Indica cuál es la función tangente y cuál es la función arco tangente.

Observa la simetría entre la gráfica de la tangente y de su inversa.

Ejercicio 10: Pide a *Mathematica* que calcule los siguientes límites

```
Limit[ArcTan[x], x -> +Infinity], Limit[ArcTan[x], x -> -Infinity].
```

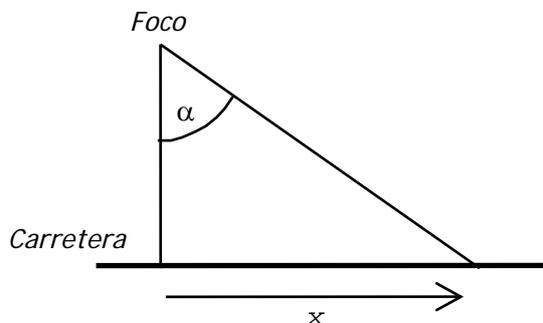
Ejercicio 11: Calcula la derivada de las funciones “arco seno”, “arco coseno” y “arco tangente”. Pídele a *Mathematica* que dibuje las gráficas de las funciones derivada en intervalos adecuados.

Ejercicio 12: La función arco tangente aparece al calcular las primitivas de muchas funciones racionales, es decir, cocientes de polinomios. Pide a *Mathematica* las siguientes primitivas

$$\int \frac{2}{x^2 + x + 1} dx, \quad \int \frac{x^2 + 2}{x^4 + 1} dx$$

Ejercicio 13: Un foco está situado a 200 metros de una carretera recta. Una persona empieza a caminar por la carretera desde el punto más próximo al foco. El foco le sigue con su luz. Véase la figura.

- Utiliza la función arco tangente para determinar el ángulo α recorrido por el foco en función de la distancia x recorrida por la persona: $\alpha(x) =$
¿Con qué velocidad (en radianes/metro) cambia este ángulo cuando la persona ha recorrido 8 Km.?
- Si la persona camina a una velocidad constante de 4 Km/hora, ¿con qué velocidad (en radianes/seg) cambia este ángulo $\alpha(t)$ cuando han transcurrido dos horas?



Ejercicio 14: Un cuadro de 2 metros de altura está colgado en una pared a una altura de 4 metros. A un metro del suelo y a una distancia x metros de la pared se sitúa el objetivo de una cámara fotográfica. Véase la figura.

- Escribe cómo calcular el ángulo bajo el que se contempla el cuadro (desde el objetivo fotográfico) en función de x (NO lo hace el ordenador), es decir, completa $ang(x) = \dots\dots\dots$
- Pide a *Mathematica* que trace la gráfica de la función `ang[x_]` en un intervalo adecuado.
- A la vista de la gráfica de la función `ang[x_]`, da un valor aproximado x_0 de la distancia a la que debe colocarse el objetivo para que el ángulo sea máximo.
- ¿Cómo se comporta `ang[x_]` cuando el objetivo se acerca a la pared ($x \rightarrow 0$)? ¿Y cuando se aleja?

