

Tema 0

---

# Presentación

# Índice

---

- Horarios y profesores
- Temario
- ¿Cómo se desarrolla una clase?
- ¿De qué recursos dispongo?
- ¿Cómo se califica?

# Horarios y profesores grupo 511

---

- Clases magistrales: jueves 9:00-11:00
  - Manuel González Bedía (mgbedia@unizar.es)
  - Despacho D2.12 Edificio Ada Byron
  - Tutorías: Martes y Jueves 11:00-14:00h
- Clases problemas: miércoles 13:00-14:00
  - Manuel González, Jorge Bernad
- Clases prácticas:
  - Grupo 1-2: martes 15:00-17:00 en L0.04
  - Grupo 3-4: martes 17:00-19:00 en L0.04

# Horarios y profesores grupo 512

---

- Clases magistrales: martes 9:00-11:00
  - Manuel González Bedía (mgbedia@unizar.es)
  - Despacho D2.12 Edificio Ada Byron
  - Tutorías: Martes y Jueves 11:00-14:00h
- Clases problemas: miércoles 12:00-13:00
  - Manuel González, Jorge Bernad
- Clases prácticas:
  - Grupo 1-2: jueves 15:00-17:00 en L0.03
  - Grupo 3-4: jueves 17:00-19:00 en L0.03

# Horarios y profesores grupo 513

- Clases magistrales: jueves 15:00-17:00
  - Jorge Bernad (jbernad@unizar.es)
  - Despacho D0.07 Edificio Ada Byron
  - Tutorías: martes y miércoles 10:00-12:00;  
jueves 17:00-19:00
- Clases problemas: lunes 18:00-19:00
  - Jorge Bernad, Mónica Hernández
- Clases prácticas:
  - Grupo 1-2: martes 12:00-14:00 en L0.03
  - Grupo 3-4: martes 10:00-12:00 en L0.04

# Horarios y profesores grupo 514

---

- Clases magistrales: martes 17:00-19:00
  - Mónica Hernández (mhg@unizar.es)
  - Despacho D0.06 Edificio Ada Byron
  - Tutorías: lunes de 16:00 a 18:00  
viernes de 9:00 a 13:00
- Clases problemas: miércoles 19:00-20:00
  - Mónica Hernández, Jorge Bernad
- Clases prácticas:
  - Grupo 1-2: martes 12:00-14:00 en L0.03
  - Grupo 3-4: martes 19:00-21:00 en L0.03

# Temario

---

## Bloque I. Introducción

- Tema 0: Presentación
- Tema 1: Hardware
- Tema 2: Software

## Bloque II. Programación

- Tema 3: Clases y objetos
- Tema 4: Comunicación entre objetos. Algoritmos
- Tema 5: Herencia y polimorfismo
- Tema 6: Diseño de clases

# ¿Cómo se desarrolla una clase? (habitualmente)

---

- Magistral
  - En el ADD (<http://bb.unizar.es>) se dejarán previamente las actividades a realizar en cada clase.
  - Un alumno sale voluntario a realizar el ejercicio (que antes ha resuelto).
  - Entre todos, resolvemos errores, preguntamos, etc.
  - Se hacen más actividades.



# ¿Cómo se desarrolla una clase? (habitualmente)

---

- Problemas
  - En el ADD se deja previamente el enunciado a resolver en cada clase.
  - Se intenta solucionar el enunciado antes de la sesión.
  - Los profesores resuelven dudas.

# Recursos de que dispongo

---

- En el ADD:
  - Enunciados de actividades diarias
  - Enunciados de prácticas
  - Transparencias de asignatura
- Libros:
  - Barnes, David J., Kölling, Michael: *"Programación orientada a objetos con Java: una introducción práctica usando BlueJ"*. Ed. Pearson Education, 3ª Ed.
  - "Programación, Algoritmos y Ejercicios resueltos en Java". D. Camacho, J.M. Valls, J. García, J.M. Molina, E. Bueno. 1ª edición, Prentice-Hall, 2003.
  - <http://www.bluej.org/tutorial/tutorial-spanish-201.pdf>
- Vuestros compañeros: cuidado

# Plagios

---

- Es importante trabajar con los compañeros.
- Esto no implica que se copien las actividades que sean evaluadas.
- Se contemplarán tres tipos de plagios
  - plagio “evidente”: dos entregas con alto grado de similitud
  - plagio por terceros: se entrega una actividad que no es igual a ninguna de los compañeros pero está hecha por terceras personas
  - plagio por internet: como usar torpemente elrincondelvago
- En caso de sospecha de plagio se realizará un examen oral sobre la actividad.
- Una vez confirmado el plagio:
  - primera vez: se valorará con cero la actividad (tanto para el que copia como el copiado)
  - reincidentes: se pondrá en conocimiento de la **comisión docente** del centro para que tome las medidas oportunas.

# ¿Cómo se califica

---

- Examen problemas (6 puntos)
  - Test última clase del curso (1 punto)
  - Se pedirán 5 de las actividades. Igualmente valoradas con fecha única de entrega (2.5 puntos)
  - Dos prácticas de diseño. Igualmente valoradas con fecha única de entrega (2 puntos)
  - Participación en clase (1 punto)
-

# ¿Cómo se califica?

---

## Evaluación extraordinaria

- Examen problemas más largo que en calificación continua (8 puntos)
- Dos prácticas de diseño más largas que en calificación continua. Igualmente valoradas con fecha única de entrega y defensa oral de la práctica (2 puntos)