

**Ejercicio 1.-** Encuentra el comando que te permita conocer cual es el directorio de trabajo al iniciar la interfaz de comandos.

**Ejercicio 2.-** Comando que muestra todo el contenido del directorio de trabajo, incluidos los archivos ocultos. ¿Cómo se identifican? Comando que muestra todo el contenido del directorio de trabajo, de manera que se puedan identificar los directorios y los ejecutables.

**Ejercicio 3.-** Comando que muestra los detalles de todos los ficheros y carpetas del directorio actual (incluidos los ocultos). Utilizando la información proporcionada por este comando y la del ejercicio 2, ¿de qué dos maneras puede saberse si un archivo corresponde a un fichero o a un directorio? ¿Qué otra información aparece?

**Ejercicio 4.-** Comando que muestra todas las carpetas del directorio precedente (sin cambiar de directorio de trabajo).

**Ejercicio 5.-** Comando que muestra todas las carpetas del directorio dev que cuelga del raiz en orden alfabético inverso de nombre (sin cambiar de directorio de trabajo).

**Ejercicio 6.-** Comando que muestra todos los ficheros del directorio dev cuyo nombre contiene un 2.

**Ejercicio 7.-** Comando que muestra todos los ficheros y carpetas ocultos del directorio actual.

**Ejercicio 8.-** Comando que crea el directorio `PracticalMEC` y lo selecciona como directorio de trabajo.

**Ejercicio 9.-** Comando que copia los ficheros de la carpeta `/usr/include/` con extension `.h` que empiezan por la letra "n" en el directorio de trabajo.

**Ejercicio 10.-** Comando que crea el directorio `Headers` en el directorio de trabajo.

**Ejercicio 11.-** Comando que mueve los ficheros de extension `.h` al directorio `Headers`.

**Ejercicio 12.-** Seleccionando `Headers` como directorio de trabajo, ¿que diferencias encuentras al ejecutar las órdenes `head/more/tail` sobre el fichero `nss.h`? ¿Se pueden modificar el número de líneas a mostrar? Acuérdate de regresar a `PracticalMEC` al terminar este ejercicio.

```
head:  
  
more:  
  
tail:
```

**Ejercicio 13.-** Comando que ejecuta el editor `gedit`. Utiliza este editor para crear un fichero de texto con el nombre `UnTexto.txt` (con el contenido que quieras, pero no vacío) en el directorio `PracticalMEC`. ¿Puedes interactuar con el prompt del sistema mientras el editor se encuentra en ejecución? Una vez guardado el fichero, cierra el editor. ¿Puedes ahora interactuar?

**Ejercicio 14.-** Comando que ejecuta el editor `gedit&`. Utiliza este editor para crear un fichero de texto con el nombre `DosTextos.txt` en el directorio `Practica1MEC`. ¿Puedes ahora interactuar con el prompt del sistema mientras el editor se encuentra en ejecución? ¿Para qué crees que sirve el colocar `&` después del nombre de una aplicación?

**Ejercicio 15.-** Comando que visualiza los procesos que están ejecutándose en la máquina. ¿Qué sucede al pulsar la tecla `1`?

**Ejercicio 16.-** ¿Cómo visualizarías sólo tus procesos?

**Ejercicio 17.-** Comando que “mata” el proceso `gedit` que creaste en el Ejercicio 14. ¿Puedes matar procesos que no hayas creado tú?

**Ejercicio 18.-** Dentro del directorio `Practica1MEC` crea un directorio llamado `BackUp`. Copia los ficheros de texto y el directorio `Headers` en su interior. ¿Qué comandos has utilizado?

**Ejercicio 19.-** Comando que compara los ficheros del directorio `Headers` y los que acabas de copiar en `Backup`.

**Ejercicio 20.-** Copia el fichero `UnTexto.txt` dentro de `Headers`. Edita el fichero `nlist.h` y añade el texto que quieras. Utiliza ahora el comando del Ejercicio 19. ¿Qué sucede? ¿En qué se diferencian los dos comandos que comparan archivos en Linux?

**Ejercicio 21.-** Comando que borra el fichero `UnTexto.txt`. Comando que borra el contenido del directorio `BackUp`.

**Ejercicio 22.-** Encuentra dos comandos para comprimir y descomprimir ficheros y directorios. Utilízalos con el directorio `Headers` y el fichero `UnTexto.txt`. Compara el tamaño del directorio y ficheros originales con los comprimidos. ¿Qué comando realiza un mayor ratio de compresión?

**Ejercicio 23.-** Encuentra el comando que te permite conectar al equipo de tu compañero. ¿Cómo puede saberse qué usuarios se encuentran conectados a tu máquina en este momento?

**Ejercicio 24.-** Comando que finaliza la ejecución de la interfaz de comandos de Linux.

**Ejercicio 25.-** Encuentra tres comandos de utilidad que no hayas utilizado en los ejercicios anteriores. Explica en qué situaciones podrían ser útiles.