
TEMA 6: DISEÑO DE CLASES**Práctica 7: Empleados**

En una empresa existen tres tipos de empleados:

1. Empleado básico: los datos que nos interesa guardar de este tipo de empleado son su nombre, dni (número entero) y sueldo base. Para este tipo de empleados el sueldo final es el sueldo base multiplicado por 1.10.
2. Empleado tipo A: son empleados básicos que además trabajan con una comisión fija (distinta según el empleado). El sueldo final de los empleados tipo A es el mismo que para un empleado básico más la comisión.
3. Empleados tipo B: son también empleados básicos que su sueldo se calcula según los años trabajados. Por cada año trabajado aumenta el sueldo un 3% del sueldo base.

Crear clases en Java para representar cada tipo de empleado. Todas las clases tendrán que tener al menos métodos get/set para observar/modificar campos, un método para calcular el sueldo final y otro que genere un String con los datos de una nómina: nombre del empleado, dni, y sueldo final.

Además se creará una clase con un método main donde se generen dos empleados de cada uno de los tres tipos, se guarden estos seis empleados en un array (el mismo para los seis), y finalmente, se muestre por pantalla la nómina de los seis empleados recorriendo el array.