

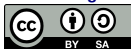
Introducción a los computadores

Presentación de la asignatura

Juan Segarra y Alejandro Valero

Dpt. de informática e ingeniería de sistemas
Universidad de Zaragoza

© Juan Segarra



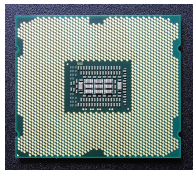
Índice



1. Contexto
2. Objetivos
3. Profesores
4. Bibliografía

1 Contexto

- Un teleco trabaja con las tecnologías (electrónica, comunicaciones, procesado de señal, redes de computadores, etc.) y sus aplicaciones
- Todas las tecnologías y aplicaciones funcionan sobre un procesador, y es necesario entender cómo funciona
- En «Introducción a los computadores» vamos a estudiar la lógica sobre la que funcionan los sistemas digitales



$$1 + 1 = 1$$

2 Objetivos de aprendizaje




- Saber trabajar con lógica algebraica: álgebra, tablas de verdad, funciones, etc. (Tema 1, Prácticas 1 y 2)
- Conocer la representación numérica en un computador y saber cómo realiza operaciones matemáticas básicas (Tema 2, Práctica 2)
- Saber analizar y diseñar circuitos y bloques combinacionales (Tema 3, Prácticas 2 y 3)
- Saber analizar y diseñar circuitos y bloques secuenciales (Tema 4, Prácticas 4 y 5)
- Entender el funcionamiento de un computador básico (Máquina Sencilla) (Tema 5, Práctica 6, Trabajo)

3 Profesores



- ▶ Juan Segarra
 - ▶ Teoría grupo mañanas, prácticas y trabajo
 - ✉ jsegarra@unizar.es
- ▶ Alejandro Valero
 - ▶ Teoría grupo tardes, prácticas y trabajo
 - ✉ alvabre@unizar.es

4 Bibliografía

-  J. García, I. Angulo y J. M. Angulo. Sistemas Digitales y Tecnología de Computadores. Paraninfo, 2007
-  T. L. Floyd. Fundamentos de Sistemas Digitales. 7ª edic. Prentice-Hall, 2000
-  J. F. Wakerly. Digital Design Principles and Practices. Prentice-Hall. International editions, 1990

Créditos de material reutilizado

Imagen «Cisco Media Convergence Servers» (p. 3):

© ⓘ ⓘ Ixfd64

Imagen «Intel core i7» (p. 3): Free Art License, Rainer Knäpper