

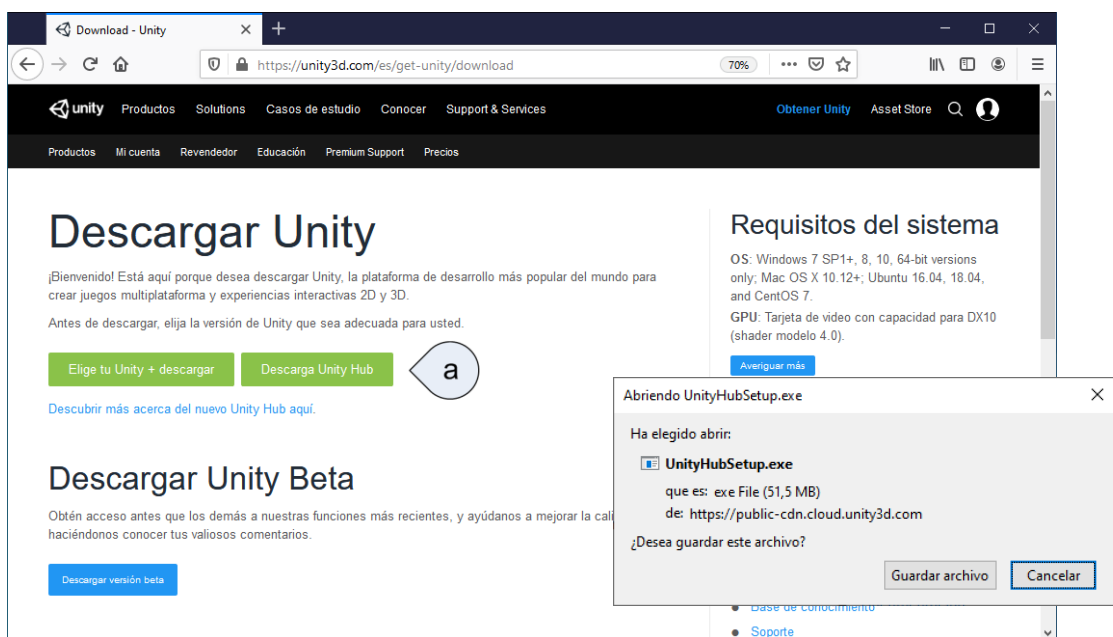
Unity 2020 Instalación

- 1 Descargar Unity Hub
- 2 Instalar Unity
- 3 Crear Proyecto Nuevo
- 4 Interfaz
- 5 Importar *Standard Assets*
- 6 Importar Texturas de ejemplo

1 Instalar Unity Hub

- <https://unity3d.com/es/get-unity/download>

a) Descargar e instalar Unity Hub



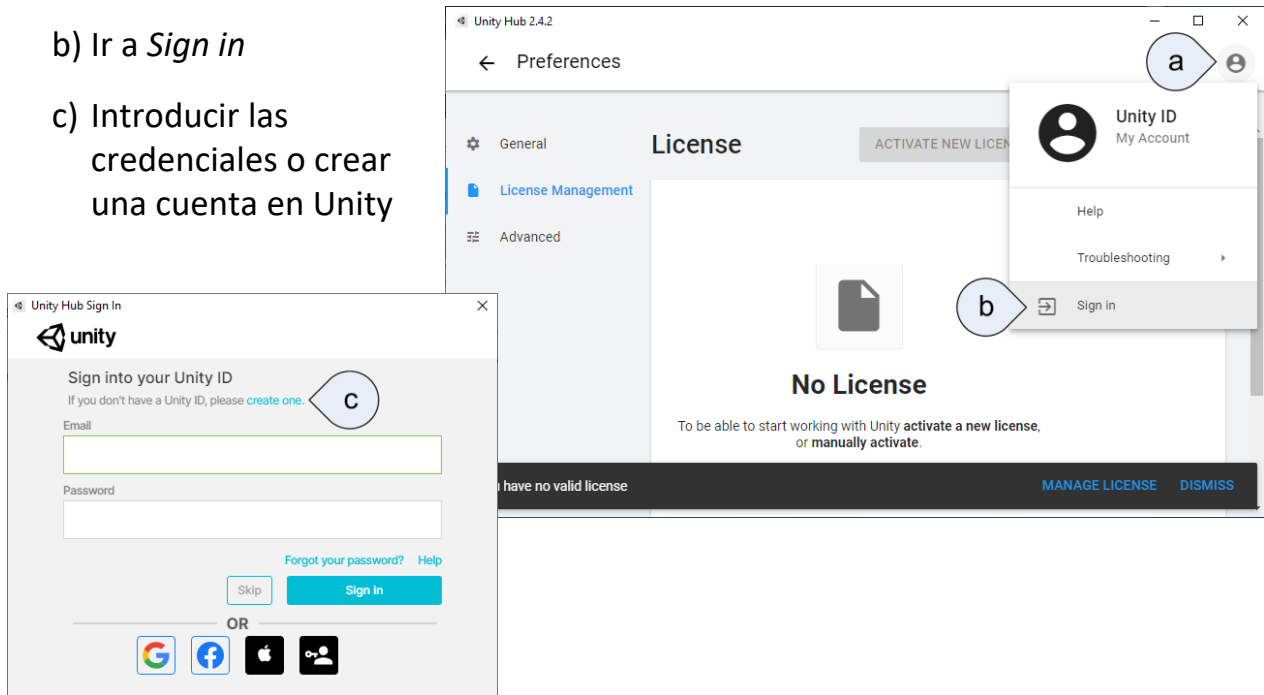
1 Instalar Unity Hub

Introducir datos de la cuenta

a) Entrar en cuenta de usuario

b) Ir a *Sign in*

c) Introducir las credenciales o crear una cuenta en Unity



Unity - Instalación

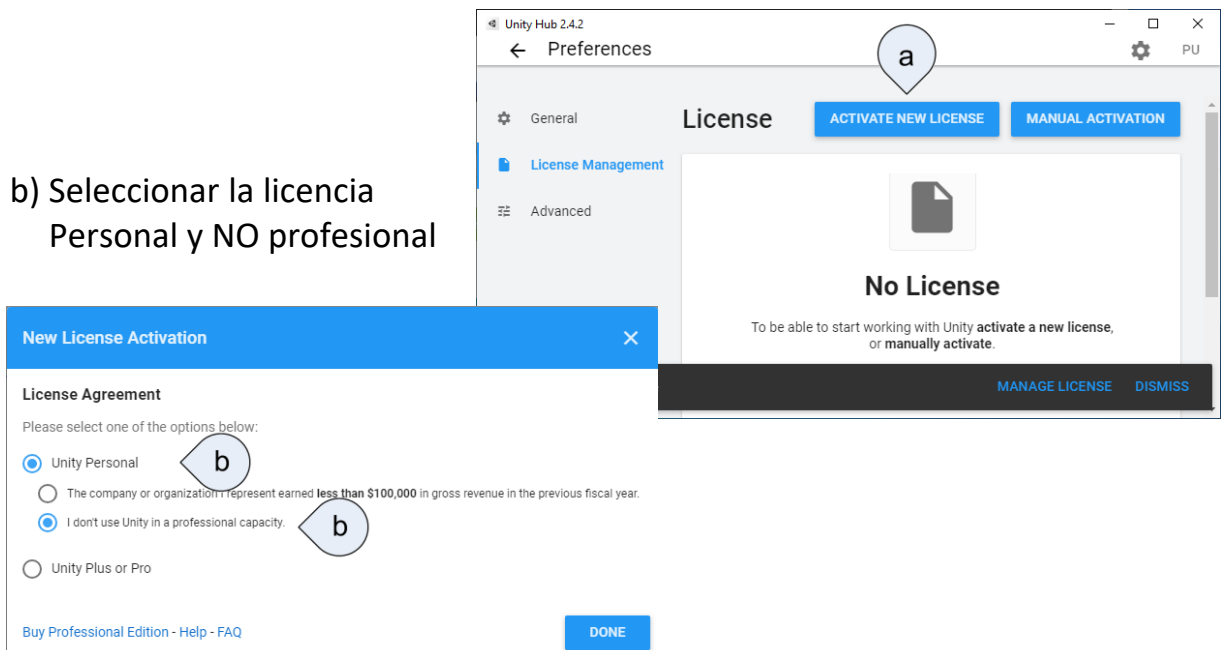
3

1 Instalar Unity Hub

Activar licencia

a) Pinchar en *ACTIVATE NEW LICENSE*

b) Seleccionar la licencia Personal y NO profesional



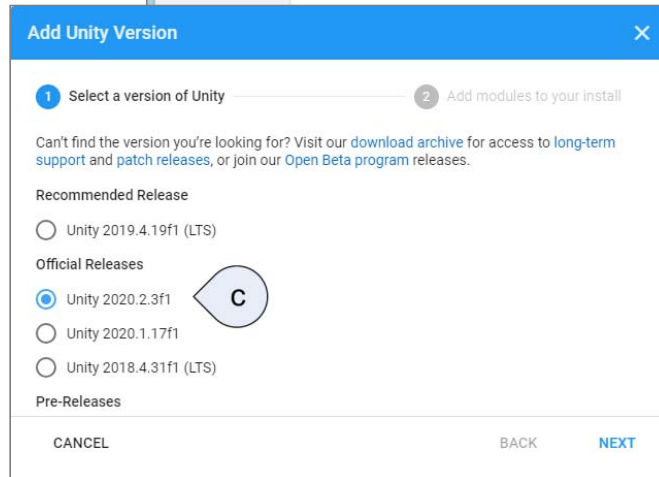
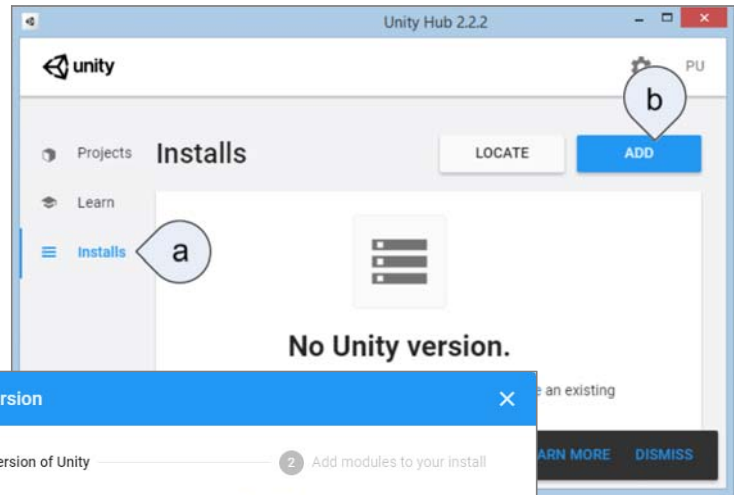
Unity - Instalación

4

2 Instalar Unity

- Desde el Hub, se pueden añadir las distintas versiones
- Las versiones LTS (*long-term support*) tienen soporte durante dos años

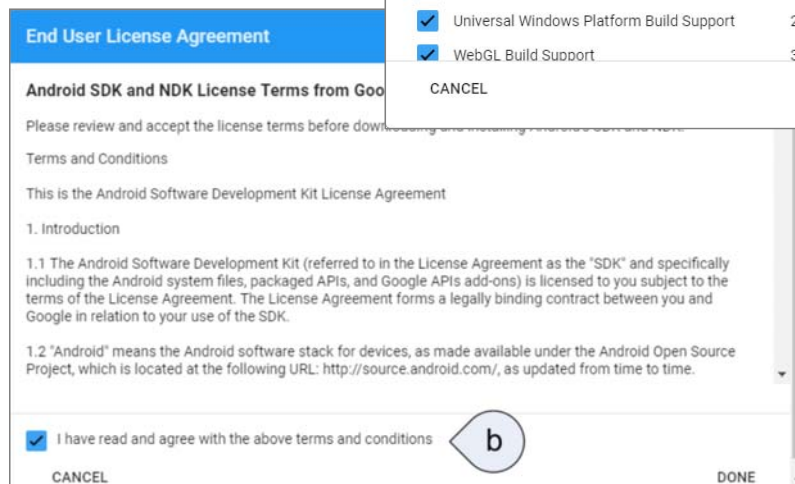
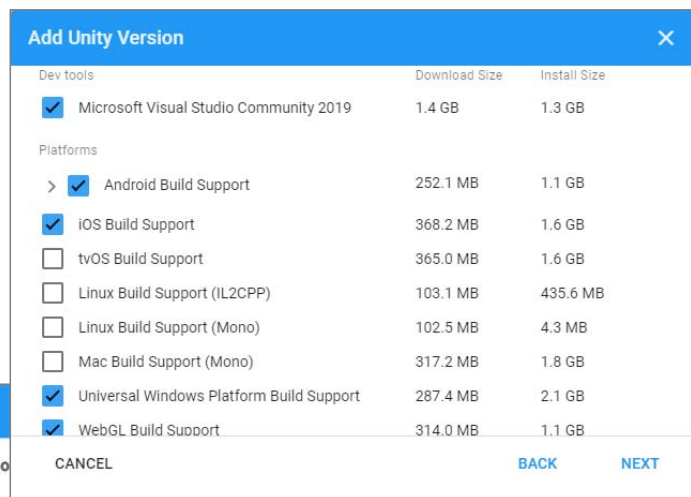
- a) En el Hub, *Installs*
- b) Botón *ADD*
- c) Elegir la versión a instalar (preferentemente la última: 2020 x.xfx)



5

2 Instalar Unity

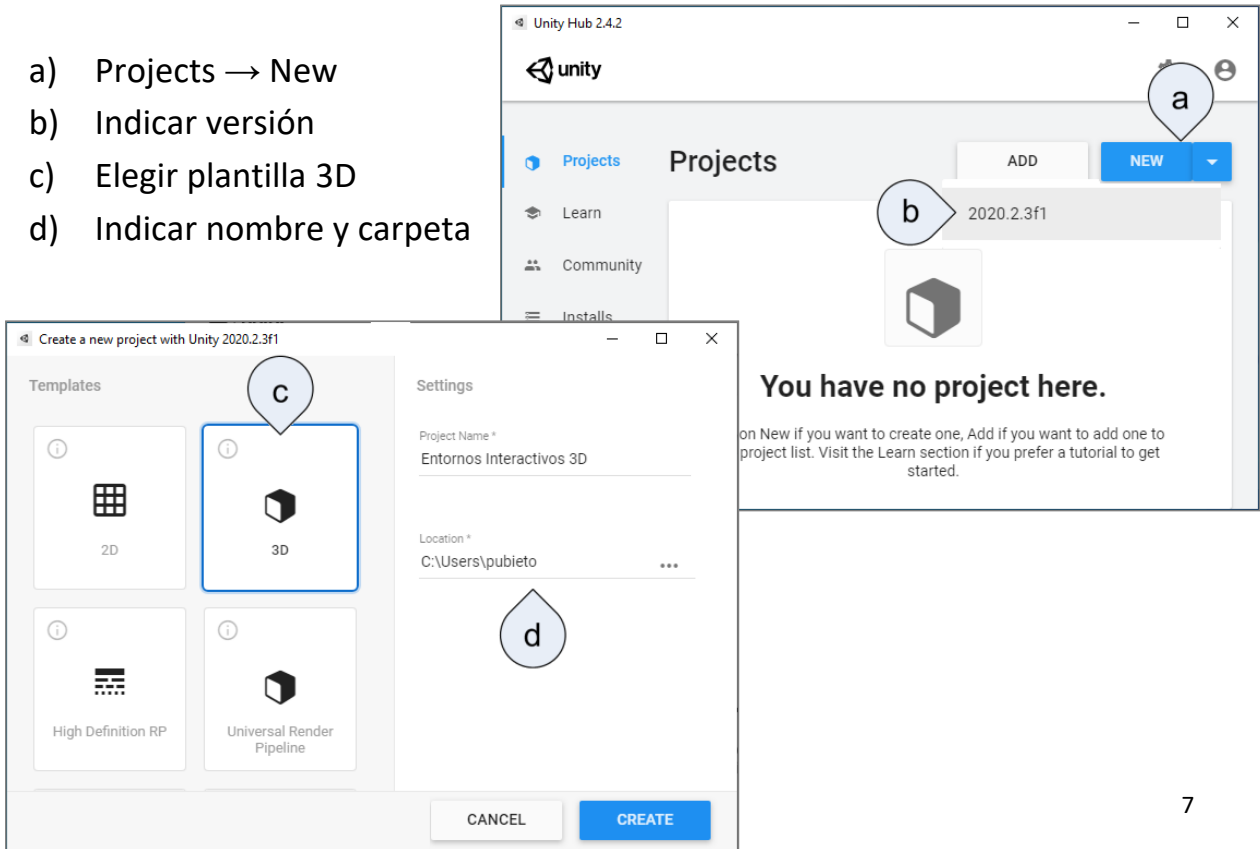
- a) Seleccionar los módulos a instalar
 - Puede ser suficiente con:
Universal Windows Platform
Android Build Support
- b) Aceptar el acuerdo de licencia de Android SDK



6

3 Crear Proyecto Nuevo

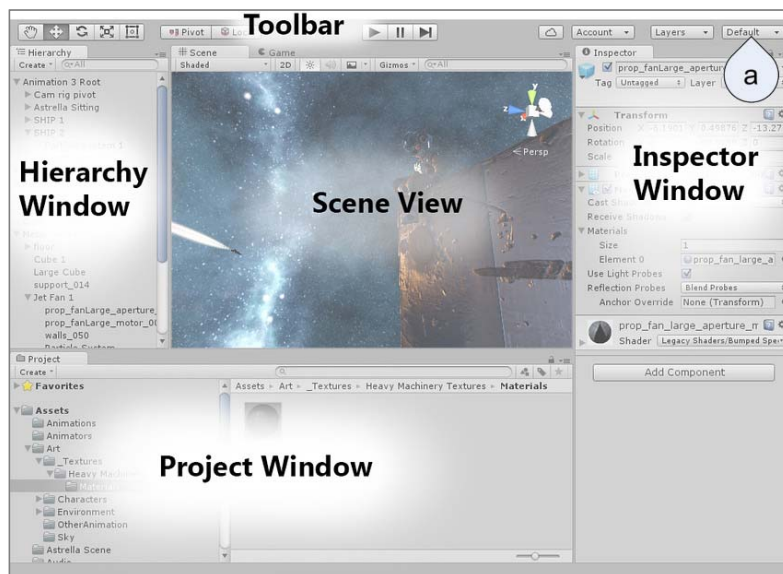
- a) Projects → New
- b) Indicar versión
- c) Elegir plantilla 3D
- d) Indicar nombre y carpeta



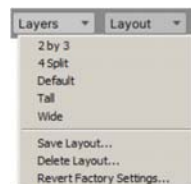
7

4 Interfaz

<https://docs.unity3d.com/2019.1/Documentation/Manual/LearningtheInterface.html>



- a) Se puede trabajar con distintos entornos de trabajo personalizados
Para volver al entorno inicial, se elije la opción *Default*



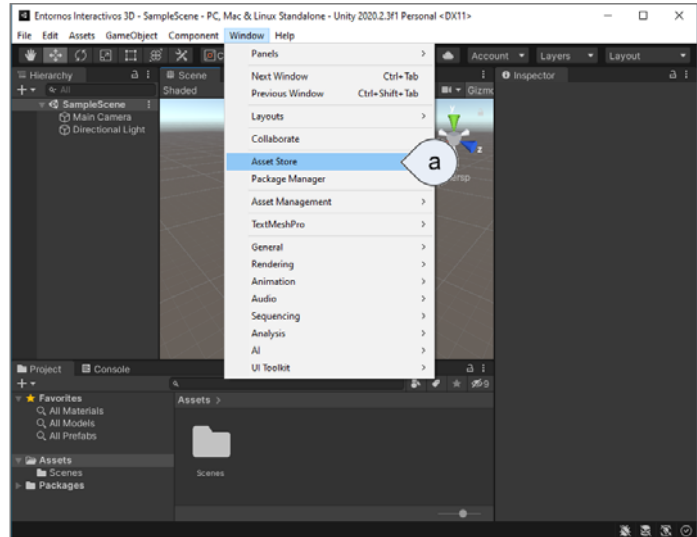
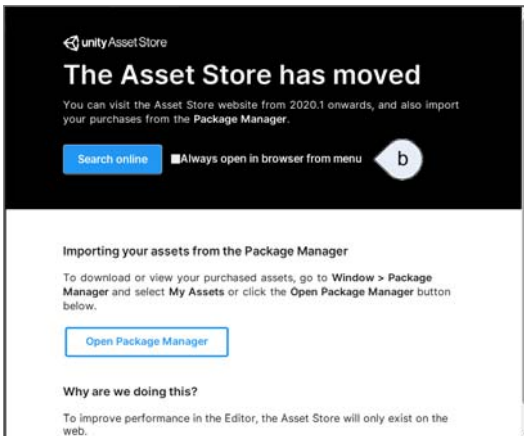
8

5 Importar Standard Assets

Acceso a Asset Store

- *Asset Store* es un enorme repositorio de recursos, muchos de ellos gratuitos, de Unity
- Desde la versión 2020, solo se puede acceder a través del navegador externo a Unity. En versiones anteriores se accedía desde el programa

- Desde el menú *Window* → *Asset Store*
- Desde la ventana que se abre, se puede acceder al navegador y configurar Unity para que se abra automáticamente



Unity - Instalación

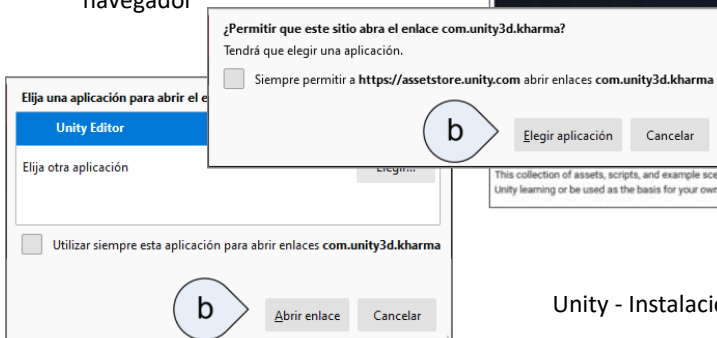
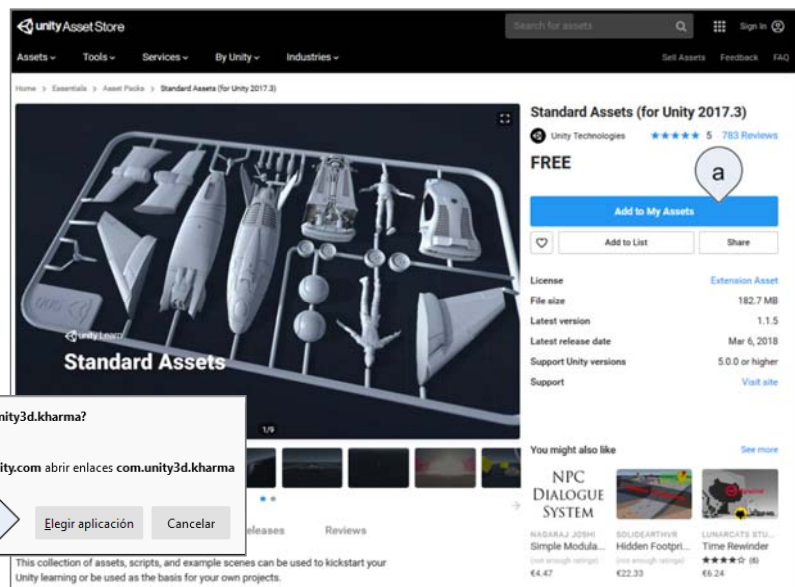
9

5 Importar Standard Assets

Añadir Standard Assets la cuenta de Unity

- Utilizar la caja de búsqueda de la página

- Desde la página Web, pinchar en *Add to my Assets* o *Open in Unity*, si estás registrado
- El navegador pedirá permiso para descargar y abrir con Unity el fichero descargado
 - Sería interesante activar la opción de “recordar”
 - Los mensajes dependen del navegador



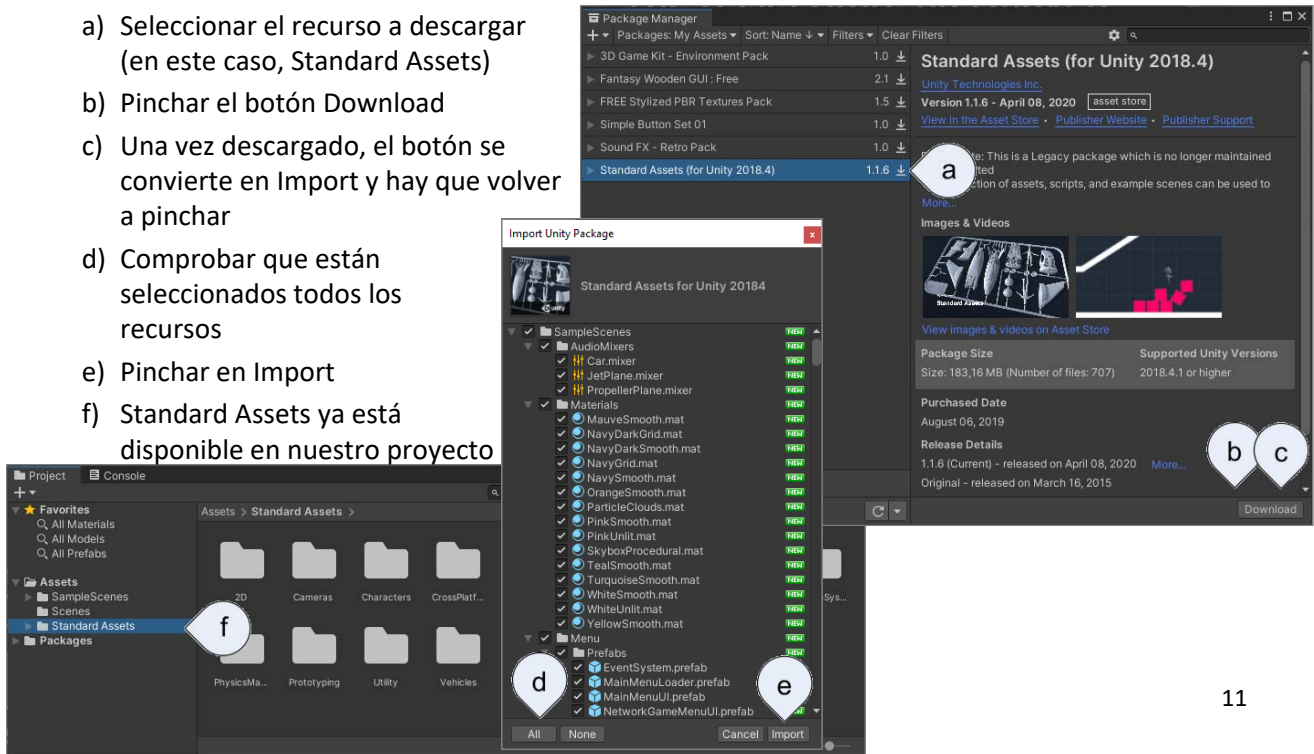
Unity - Instalación

10

5 Importar *Standard Assets* Añadir *Standard Assets* al proyecto

- Una vez descargado el asset, se abre la ventana de Package manager

- Seleccionar el recurso a descargar (en este caso, Standard Assets)
- Pinchar el botón Download
- Una vez descargado, el botón se convierte en Import y hay que volver a pinchar
- Comprobar que están seleccionados todos los recursos
- Pinchar en Import
- Standard Assets ya está disponible en nuestro proyecto



11

6 Importar Texturas de ejemplo

- Aunque se pueden definir las texturas necesarias, vamos a importar unas texturas predefinidas, para completar los primeros ejemplos
- Se puede buscar “FREE Stylized PBR Textures Pack” o importar desde: <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/free-stylized-pbr-textures-pack-111778>

- Desde la página Web, pinchar en *Add to my Assets* o *Open in Unity*, si estás registrado
- El proceso es igual al anterior

