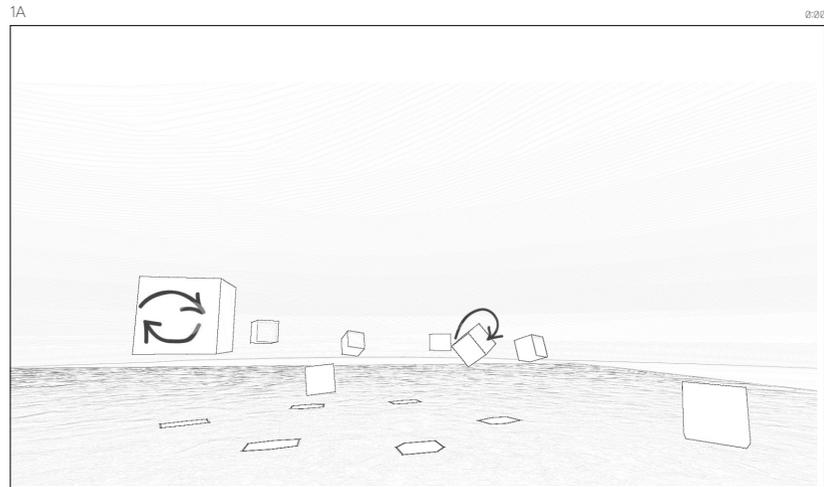


# STORYBOARDPUBIETO

Boards: 4 | Shots: 4 | Duration: 0:08 | Aspect Ratio: 16 : 9  
DRAFT: MAY 4, 2020



- 1.1 Música de fondo
- 1.2 Los 8 cubos (premios) giran de distinta forma y a distinta altura



- El controlador en primera persona se desplaza libremente
- Al capturar "premios": el premio desaparece, suena aviso y se incrementa el marcador
- Se visualiza un cronómetro. Si pasa demasiado tiempo, se cambia a color rojo



- Al capturar los 8 premios:
- Se apaga la música
- Se cambia el personaje a Tercera Persona
- Se posiciona el personaje delante de las cajas
- Desaparece el marcador y aparece el mensaje "Salta sobre tu nivel"
- Las cajas suben de forma asimétrica emitiendo sonidos



- El personaje se desplaza por la escena
- Al saltar sobre cada cubo, se cambia al nivel correspondiente
- En el cubo verde hay que saltar DOS veces para acceder al nivel 2.