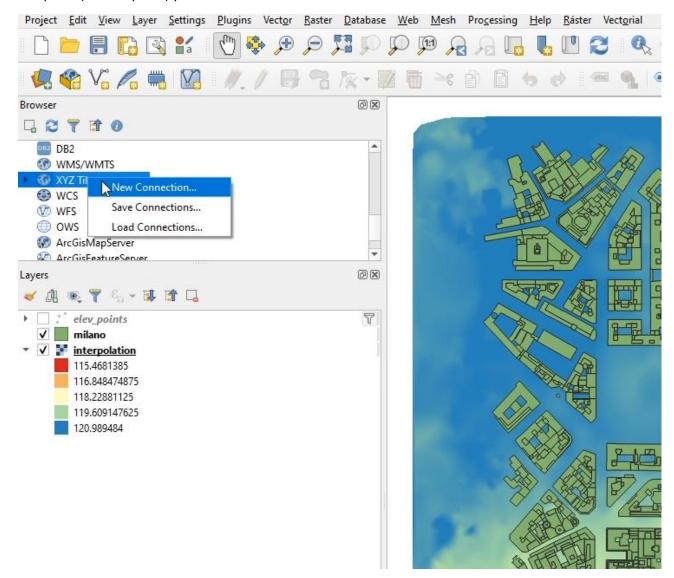


Previamente... Módulo 6 - Tarea 1

## Visualización simple de 3D en el visor de mapas estándar

Lo primero de todo deberías añadir la imágenes de satélite de Google. Abre el panel de búsqueda (bowser panel) y con click derecho en XYZ Tiles selecciona nueva conexión.



Introduce el nombre y copia la siguiente URL:

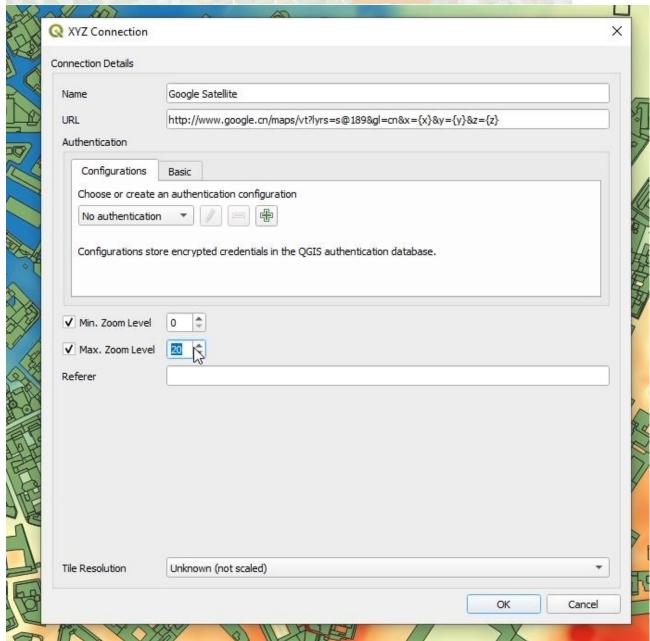
http://www.google.cn/maps/vt?lyrs=s@189&gl=cn&x= $\{x\}$ &y= $\{y\}$ &z= $\{z\}$  Modifica también el zoom máximo a 20.











Arrástralo desde XYZ Tiles y suéltalo en el panel de capas.

La menera más simple de ver datos 3D es usando la simbología de la capa. Se llama 2.5D. Por tanto, para dar forma a nuestros edificios ("extrude") y visualizarlos en 3D aplicarás la simbología 2.5D a la capa "milano.shp".

## Tendrás que especificar:

- El valor de la altura a usar para dar forma ("extrude") a los polígonos
- El ángulo de visión

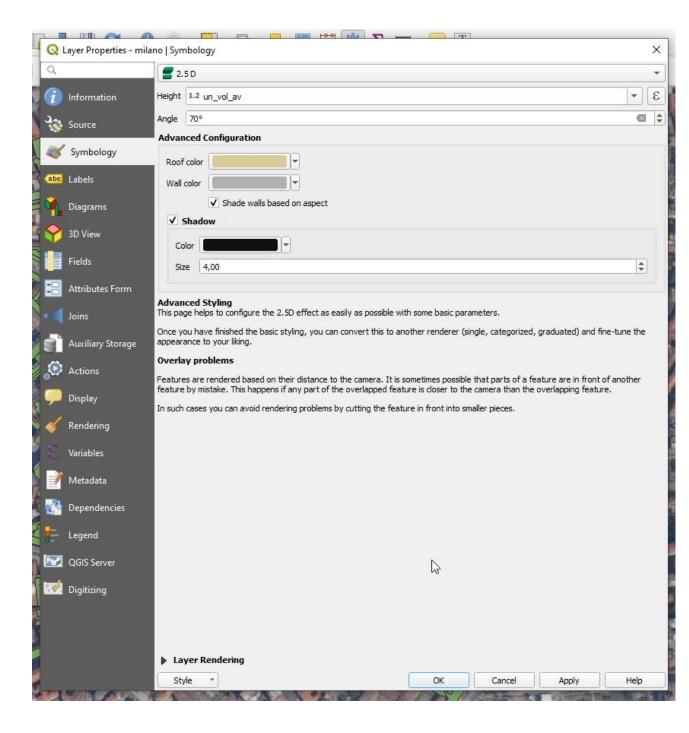








Respecto a la altura puedes establecer un valor único (todos los edificios tendrán la misma forma) o puedes usar un valor de un atributo si está disponible, como en este caso. El atributo que puedes usar es: un\_vol\_av













Por supuesto, esto no es una verdadera representación 3D de nuestros elementos sino una representación creando el efecto de 2.5D de la capa de geometrías.

Es una herramienta rápida y ligera para crear polígonos con una representación atractiva del área de estudio.



Ahora puedes probar diferentes cosas cambiando los parámetros para hacer que se parezca más a los colores reales de los edificios y mejorar la estética del mapa resultante.

Una vez establezcas la visión 2.5D, puedes crear un mapa temático estableciendo los parámetros de categorización.

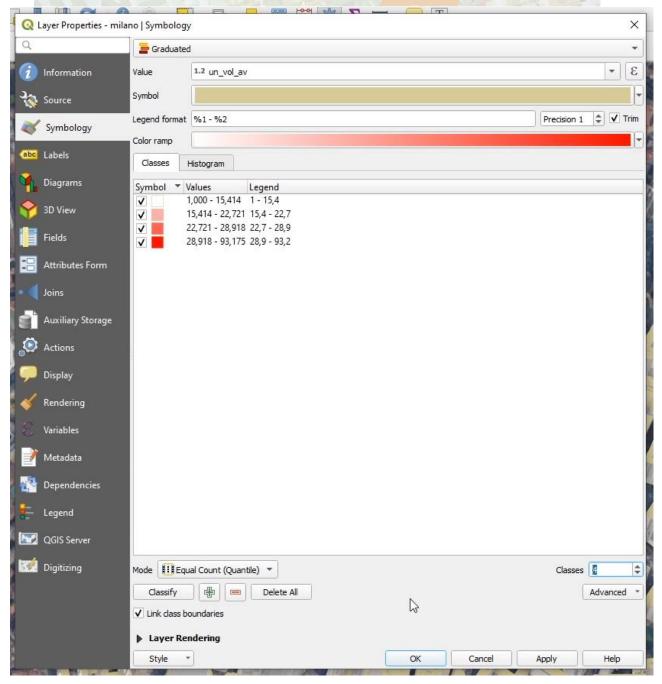
En nuestro ejercicio vas a hacer esto aplicando "graduated" y usando el atributo de altura de los edificios

















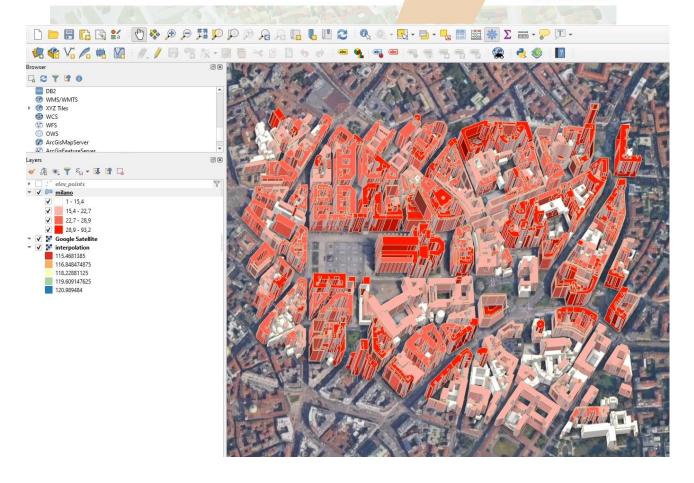


Module 6 - Task 2

## **SIMPLE 3D SYMBOLOGY**















Continua... Módulo 6 – Tarea 3





