

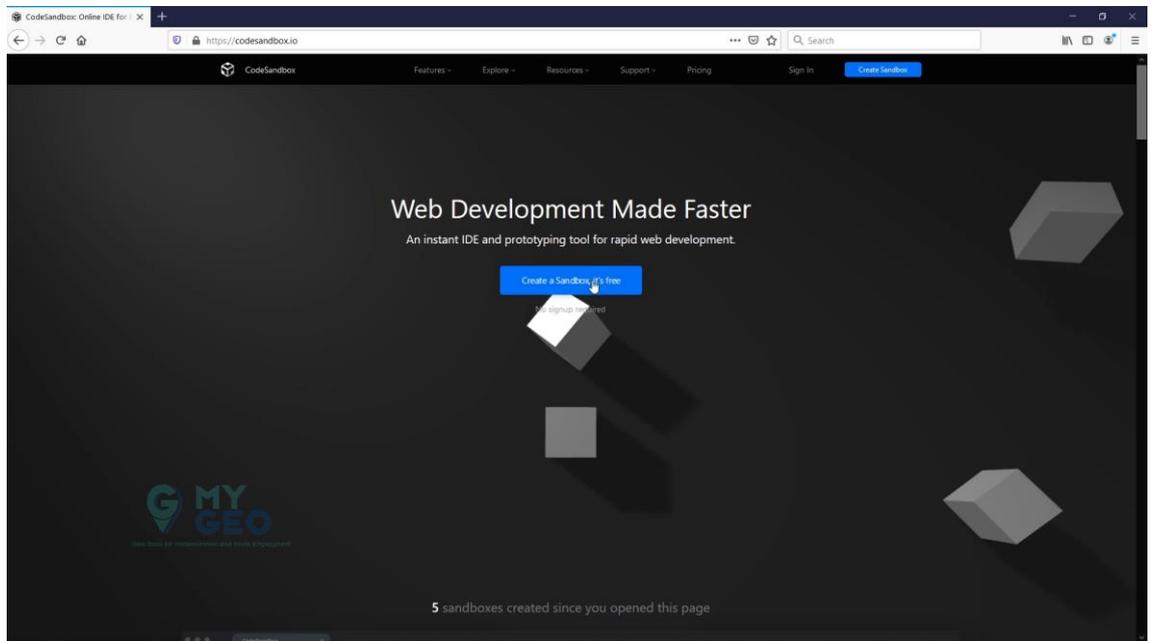


## Previamente... Módulo 8 - Tarea 2

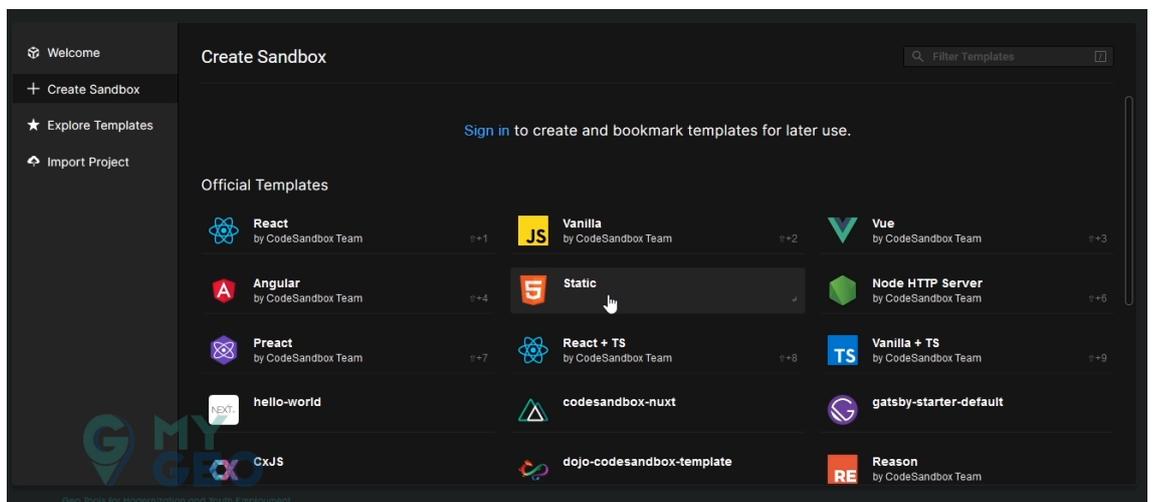
### Preparación de contenido

Ahora ya tienes tu propia aplicación para el dispositivo virtual. Sin embargo, tienes que crear contenido.

Para esto puedes usar el editor online llamado codesandbox.io



Selecciona "Create a sandbox" y lo mismo en la siguiente ventana.



Choose Static version and proceed to a new window.

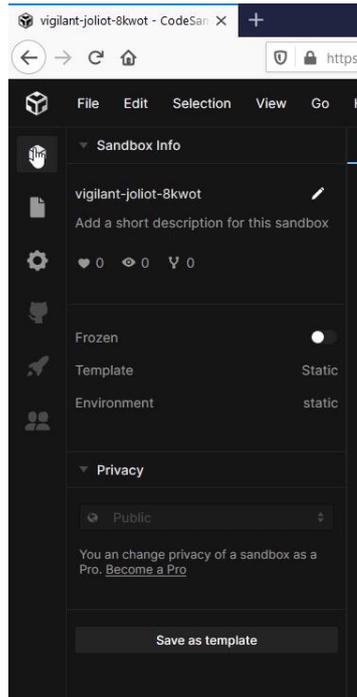


Module 8 - Task 3

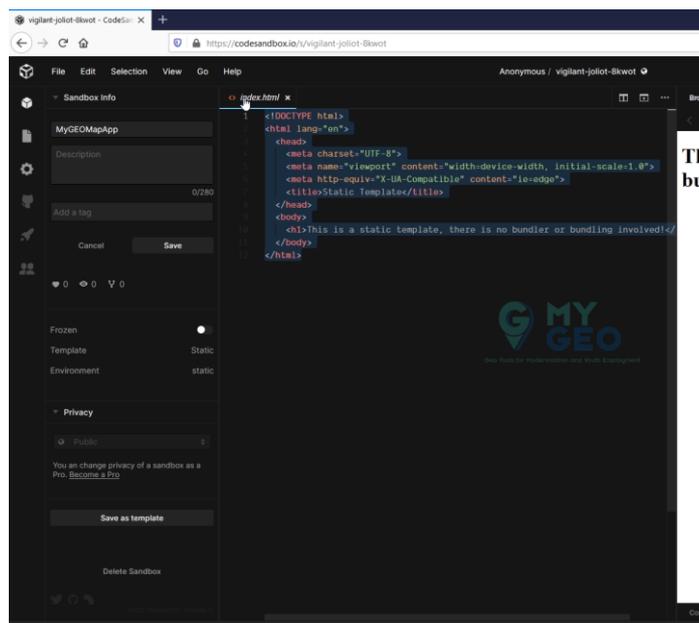
# CONTENT PREPARATION



En la parte izquierda puedes encontrar el explorador de archivos, en la parte central está el código y en la derecha hay un visor para previsualizar tus productos.



Selecciona el icono del cubo en la parte izquierda y cambia la descripción





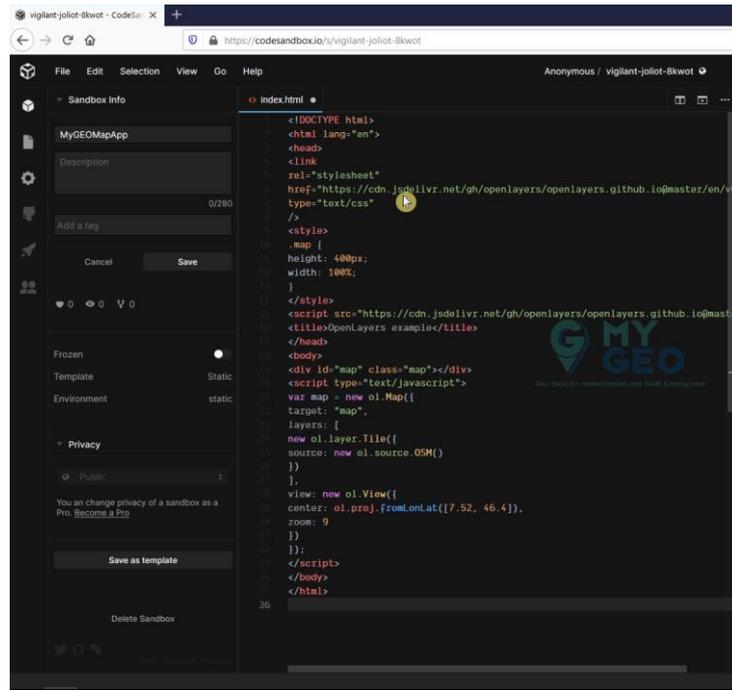
Module 8 – Task 3

# CONTENT PREPARATION



Después copia el Código del Step 3 y pégalo en la sección de código

No debería quedar nada del código antiguo, solo el nuevo que acabas de copiar



### Step 3:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<link
rel="stylesheet"
href="https://cdn.jsdelivr.net/gh/openlayers/openlayers.github.io@master/en/v6.2.1/css/ol.css"
/>
<style>
.map {
height: 400px;
```



Module 8 – Task 3

# CONTENT PREPARATION



```
width: 100%;
}
</style>

<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/gh/openlayers/openlayers.github.io@master/en/v6.2
.1/build/ol.js"></script>

<title>OpenLayers example</title>
</head>

<body>

<div id="map" class="map"></div>

<script type="text/javascript">

var map = new ol.Map({
target: "map",
layers: [
new ol.layer.Tile({
source: new ol.source.OSM()
})
],
view: new ol.View({
center: ol.proj.fromLonLat([7.52, 46.4]),
zoom: 9
})
});
</script>
</body>
</html>
```





### Module 8 – Task 3

# CONTENT PREPARATION



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<link
rel="stylesheet"
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/openlayers@openlayers.org/dist/ol3/ol.css"
type="text/css"
/>
<style>
.map {
height: 400px;
width: 100%;
}
</style>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/openlayers@openlayers.org/dist/ol3/ol.js">
</script>
<script type="text/javascript">
<title>OpenLayers example</title>
</head>
<body>
<div id="map" class="map"></div>
<script type="text/javascript">
var map = new ol.Map({
targets: "map",
layers: [
new ol.layer.Tile({
source: new ol.source.OSM()
})
],
view: new ol.View({
center: ol.proj.fromLonLat([7.52, 46.4]),
zoom: 9
})
});
</script>
</body>
</html>
```

Guarda el archivo y mira que el contenido- openstreetmap aparece en el visor

Encima del mapa, hay un link.





### Module 8 - Task 3

# CONTENT PREPARATION



Puedes copiarlo y abrirlo en una nueva ventana

```
MyGEOApp [C:\Temp\MyGEOApp] - ...app\src\main\java\com\example\mygeoapp\MainActivity.java
MainActivity
package com.example.mygeoapp;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.webkit.WebSettings;
import android.webkit.WebView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    WebView miVisorWeb;
    String url = "https://www.mygeoproject.eu/";
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        miVisorWeb = (WebView) findViewById(R.id.visorWeb);
        final WebSettings adjustVisorWeb = miVisorWeb.getSettings();
        adjustVisorWeb.setJavaScriptEnabled(true);
        miVisorWeb.loadUrl(url);
    }
}
```

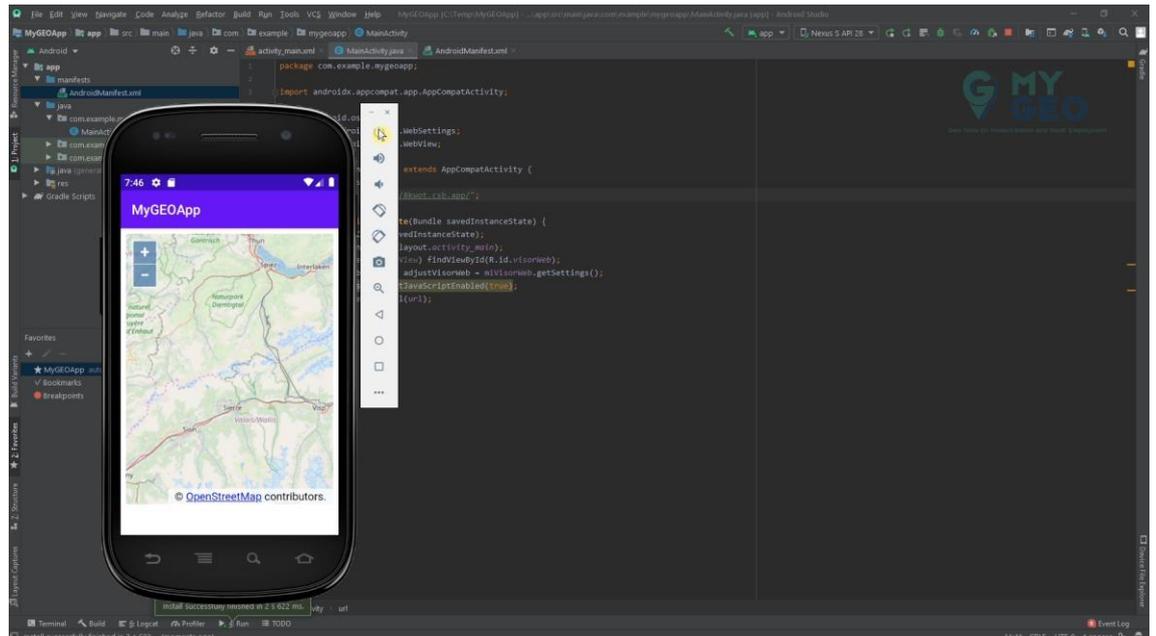
```
MyGEOApp [C:\Temp\MyGEOApp] - ...app\src\main\java\com\example\mygeoapp\MainActivity.java [app] - Android S
MainActivity
package com.example.mygeoapp;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.webkit.WebSettings;
import android.webkit.WebView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    WebView miVisorWeb;
    String url = "https://8kwot.csb.app/";
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        miVisorWeb = (WebView) findViewById(R.id.visorWeb);
        final WebSettings adjustVisorWeb = miVisorWeb.getSettings();
        adjustVisorWeb.setJavaScriptEnabled(true);
        miVisorWeb.loadUrl(url);
    }
}
```





Ahora copia el link y pégalo en el Android Studio en el mainActivity.java code donde hasta ahora estaba la dirección mygeoproject.eu

Después corre la aplicación en el dispositivo virtual de nuevo.



Igual tienes que encender el dispositivo.

Ahora puedes ver el openstreetmap en tu dispositivo.

**Continua... Módulo 8 – Tarea 4**