



EN ESTE MÓDULO VAS A NECESITAR...

Software:

- Android Studio - <https://qgis.org/en/site/forusers/download.html>

Datos:

- Módulo 8: <http://geonode.mygeoproject.eu/documents/91>

EN ESTE MÓDULO TIENES QUE...

- Subir un documento (.zip) a GEONODE:
 - Impresión de pantalla de tu app
 - Comentario del proceso (máximo 1000 palabras)
- Módulo 8 Examen (5 preguntas, 4 intentos).

Contexto

La importancia de los teléfonos móviles en nuestro día a día es algo imposible de negar. Existe una transformación masiva en la que los móviles ya no son únicamente un aparato de comunicación. El progreso de las nuevas tecnologías, la disponibilidad de productos de calidad, el acceso a internet de alta velocidad y las interfaces intuitivas de estos dispositivos traen una nueva experiencia en computación móvil. Se cree que 4/5 partes de la población mundial usa móviles en sus necesidades diarias. Este convierte a las aplicaciones móviles en una de las mejores opciones para presentar resultados y productos.

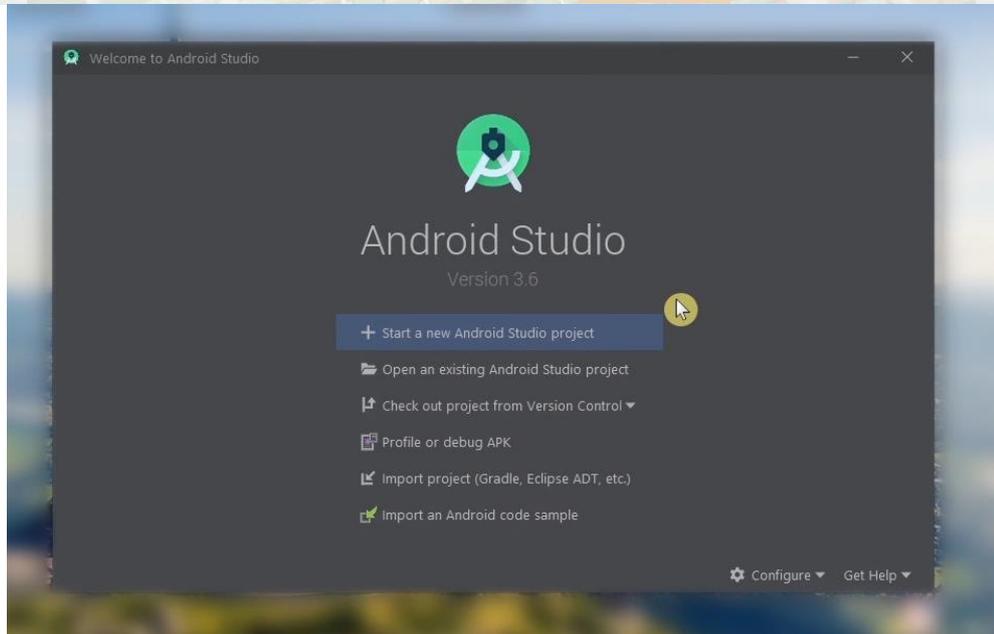
Android Studio

En este módulo verás como crear una simple aplicación Android para la visualización de mapas. Trabajarás con el software Android Studio, así que su descarga e instalación es necesaria.

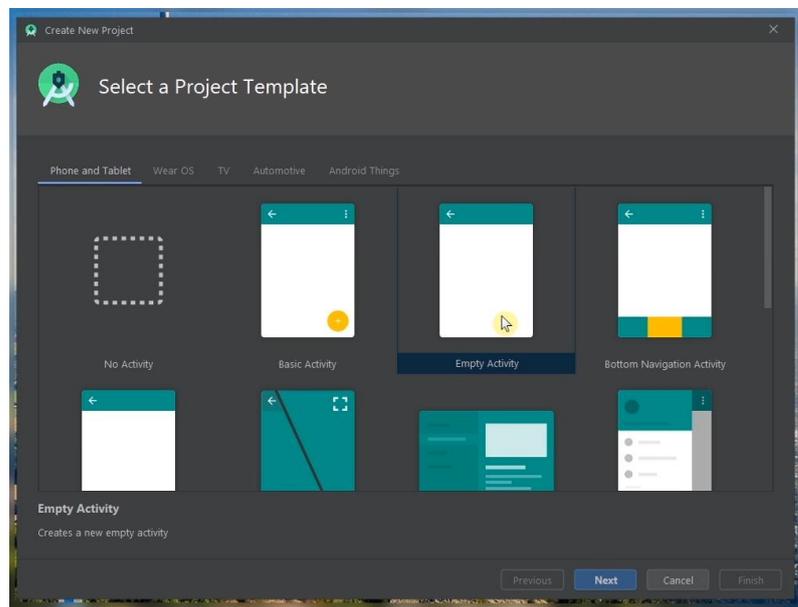


Module 8 - Task 1

ANDROID STUDIO



Una vez abierto, tienes que empezar un nuevo proyecto.

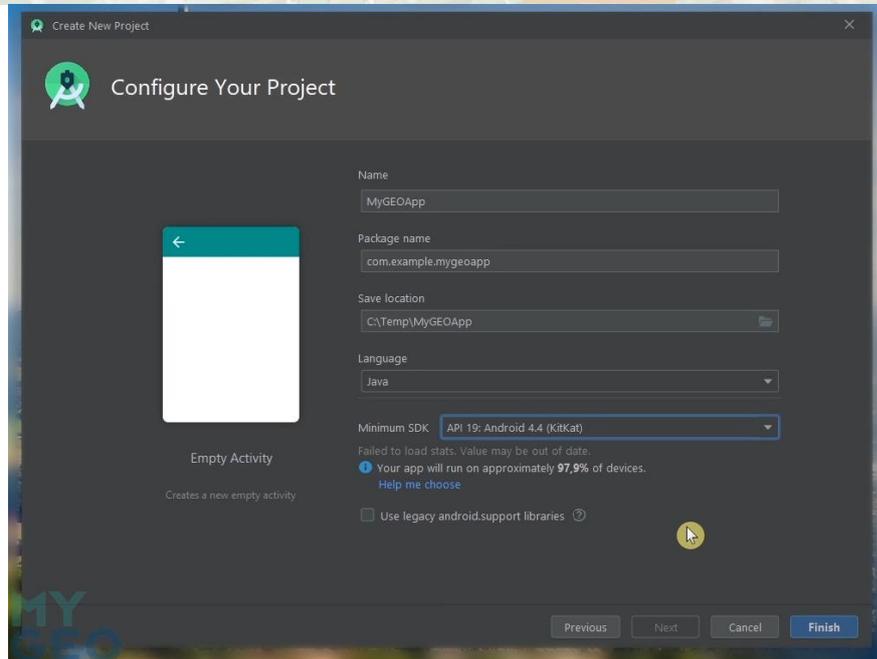


Selecciona “Empty activity” en las opciones de proyectos y continua a la siguiente página



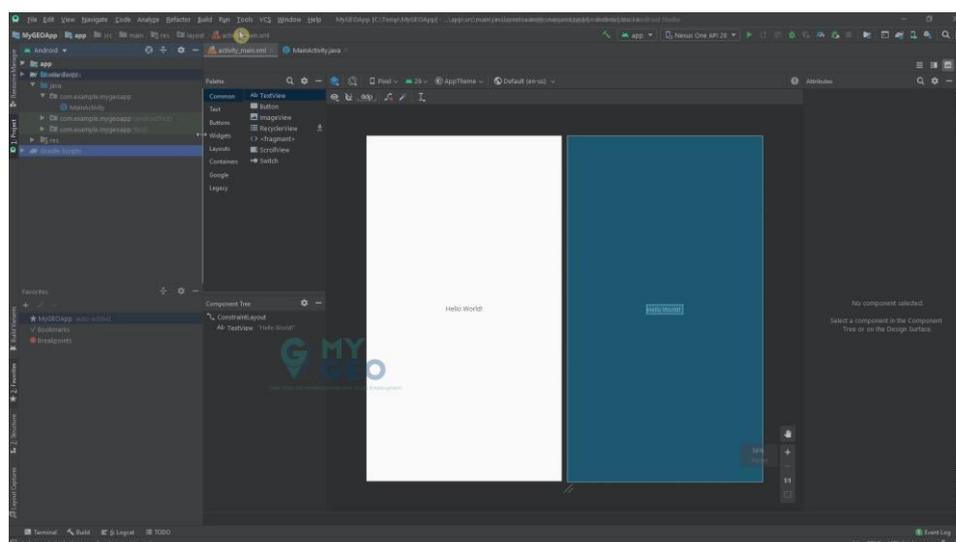
Module 8 – Task 1

ANDROID STUDIO



Tienes que elegir el nombre de una nueva aplicación y seleccionar el directorio donde lo quieres guardar.

También, cambia el lenguaje a Java y selecciona el SDK mínimo como API 19 – Android 4.4 KitKat.



Cambia a actividad main.xml y ve al menú widgets.

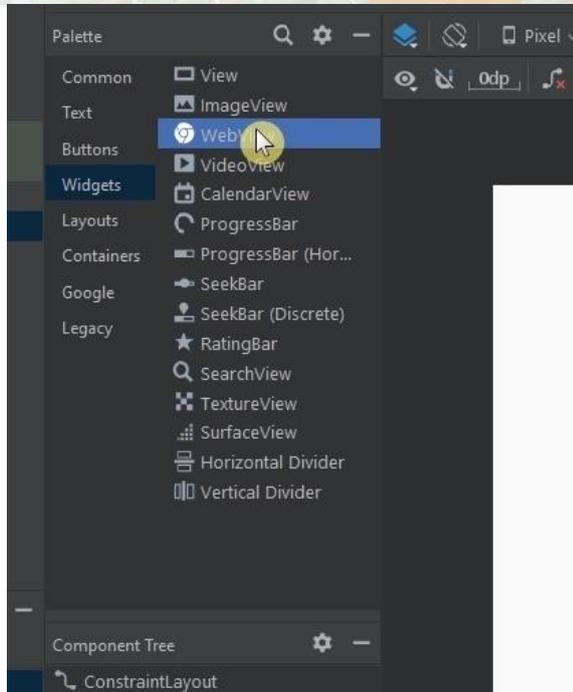




Module 8 - Task 1



ANDROID STUDIO



Selecciona webview y arrastralo y suéltalo en la parte azul de la pantalla.

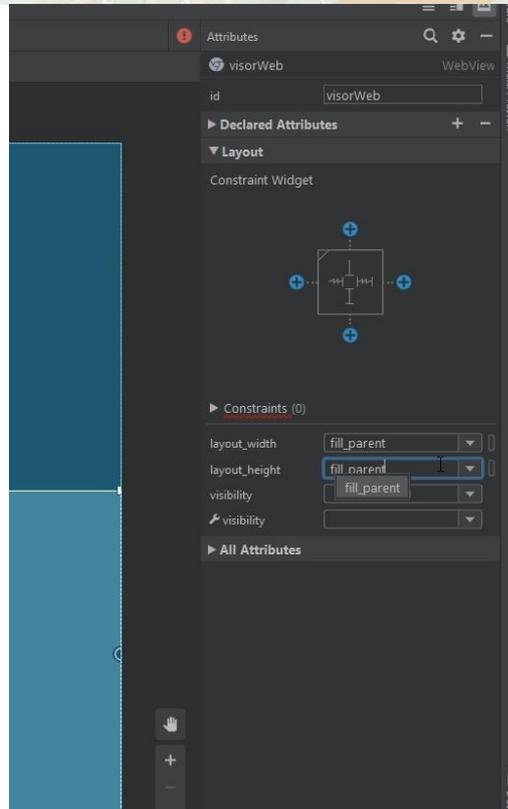
En la sección derecha, rellena las características del webview.



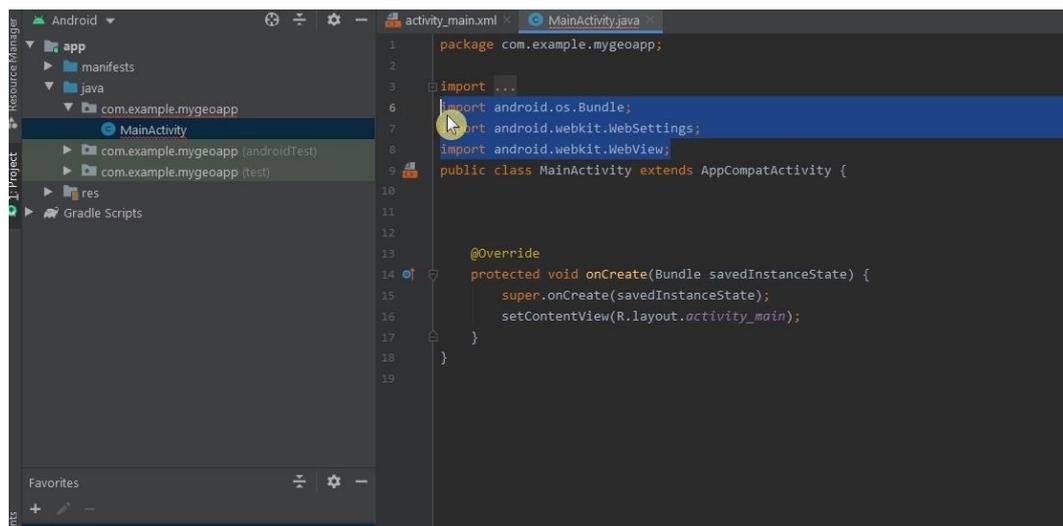


Module 8 - Task 1

ANDROID STUDIO



Su nombre debería ser visiorWeb y el "layout height" y "width" es "fill_parent"



Ahora selecciona la pestaña de actividad principal e introduce la importación de librerías al código.



Module 8 – Task 1

ANDROID STUDIO



Import android.os.bundle;

Import android.webkit.Webview;

Import android.webkit.WebSettings

```
activity_main.xml MainActivity.java
1 package com.example.mygeoapp;
2
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
4
5 import android.os.Bundle;
6 import android.webkit.WebSettings;
7 import android.webkit.WebView;
8
9 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
10
11
12
13 @Override
14 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
15     super.onCreate(savedInstanceState);
16     setContentView(R.layout.activity_main);
17 }
18
19
activity_main.xml MainActivity.java
1 package com.example.mygeoapp;
2
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
4
5 import android.os.Bundle;
6 import android.webkit.WebSettings;
7 import android.webkit.WebView;
8
9 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
10     WebView miVisorWeb;
11     String url = "https://www.mygeoproject.eu/";
12     @Override
13     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
14         super.onCreate(savedInstanceState);
15         setContentView(R.layout.activity_main);
16         miVisorWeb = (WebView) findViewById(R.id.visorWeb);
17         final WebSettings adjustVisorWeb = miVisorWeb.getSettings();
18         adjustVisorWeb.setJavaScriptEnabled(true);
19         miVisorWeb.loadUrl(url);
20     }
21
22
23
```

En el próximo paso copia el código del paso 1 y pégalo en el código.

Step 1:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    WebView miVisorWeb;
    String url = "https://www.mygeoproject.eu/";
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
```





Module 8 – Task 1

ANDROID STUDIO



```
setContentView(R.layout.activity_main);

miVisorWeb = (WebView) findViewById(R.id.visorWeb);

final WebSettings adjustVisorWeb = miVisorWeb.getSettings();

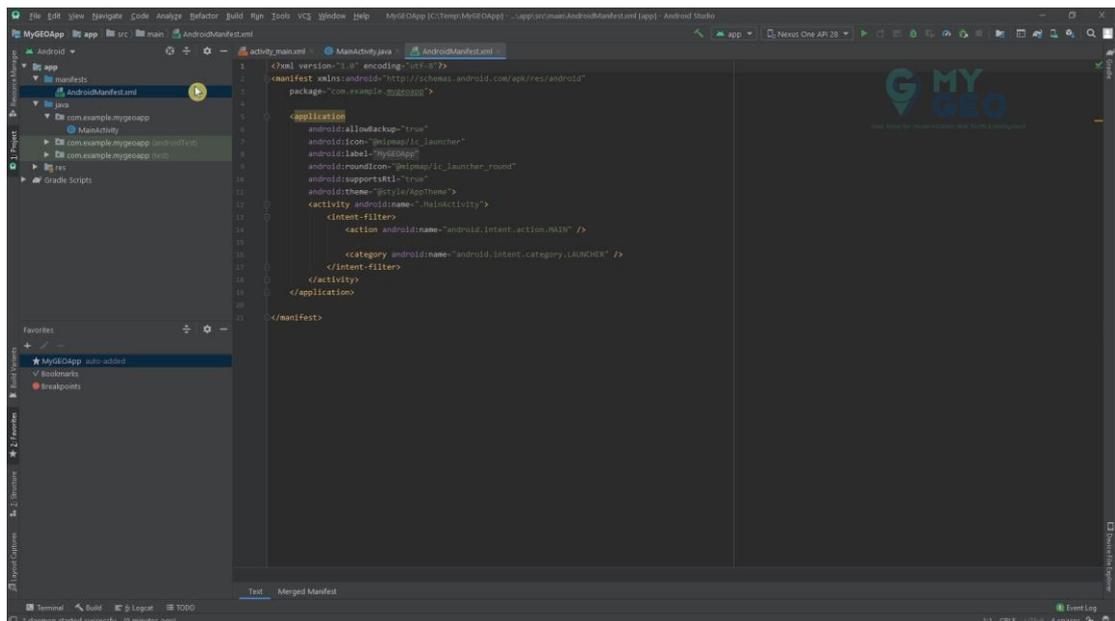
adjustVisorWeb.setJavaScriptEnabled(true);

miVisorWeb.loadUrl(url);

}

}
```

Puedes ver que en el código hay una URL de nuestro proyecto MyGEO



Ahora busca en el explorador de la parte izquierda AndroidManifest.xml en el directorio y ábrelo.





Module 8 – Task 1

ANDROID STUDIO



```
activity_main.xml MainActivity.java AndroidManifest.xml
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     package="com.example.mygeoapp">
4
5     <uses-permission android:name=
6         "android.permission.INTERNET"/>
7
8
9     <application
10        android:allowBackup="true"
11        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
12        android:label="@string/app_name"
13        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
14        android:supportRtl="true"
15        android:theme="@style/AppTheme">
16        <activity android:name=".MainActivity">
17            <intent-filter>
18                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
19
20                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
21            </intent-filter>
22        </activity>
23    </application>
24
25 </manifest>
```

Tienes que copiar el código del paso 2 al código en el lugar correcto.

Step 2:

```
<uses-permission android:name=
"android.permission.INTERNET"/>
```

[Continua... Módulo 8 – Tarea 2](#)

