

EL USO DE Woodclap



Universidad
Zaragoza



1

QUÉ ES

Es una herramienta interactiva que permite dinamizar clases y presentaciones mediante preguntas en directo, encuestas, nubes de palabras y actividades colaborativas.

Está especialmente orientada a fomentar la participación activa del alumnado en clases presenciales, híbridas y online.

2

OBJETIVOS DE SU USO EN EL AULA

Fomentar la **interacción**,
participación y
feedback inmediato.

Facilitar la
comunicación
bidireccional en clase.

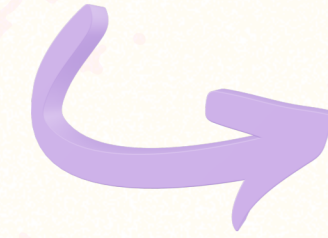
Potenciar el **aprendizaje**
colaborativo y el **debate**.

Favorecer metodologías activas
en **contextos presenciales**,
online o **híbridos**.

Dinamizar clases
magistrales mediante
preguntas y encuestas
en directo.

3 QUÉ PERMITE

Acceso

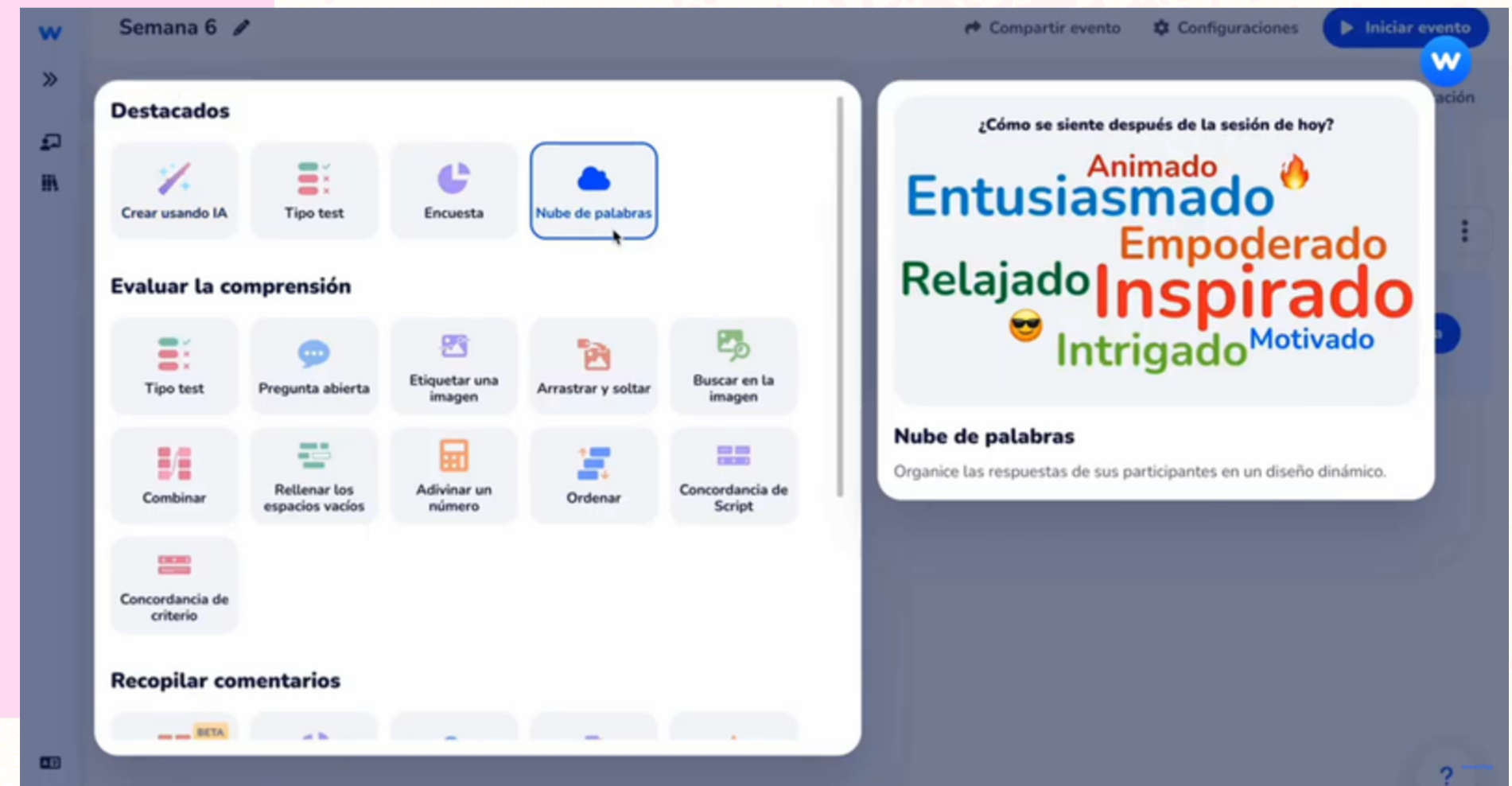
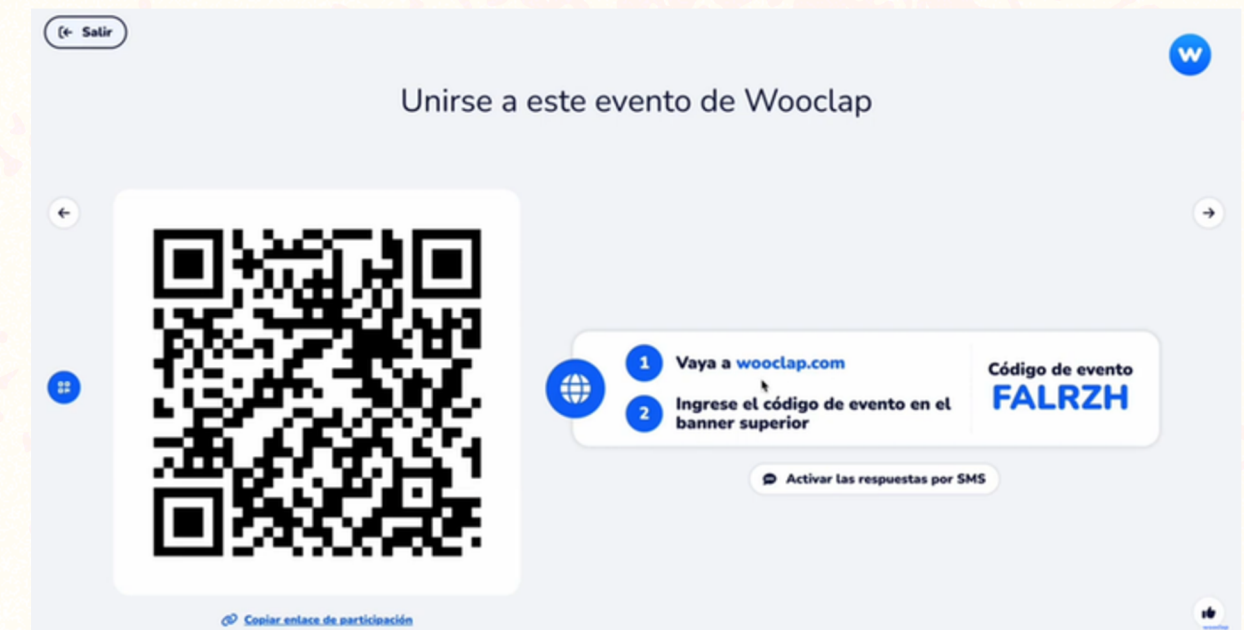


Preguntas en directo durante una presentación.

Encuestas y votaciones instantáneas.

Nubes de palabras colaborativas.

Preguntas abiertas y brainstorming.

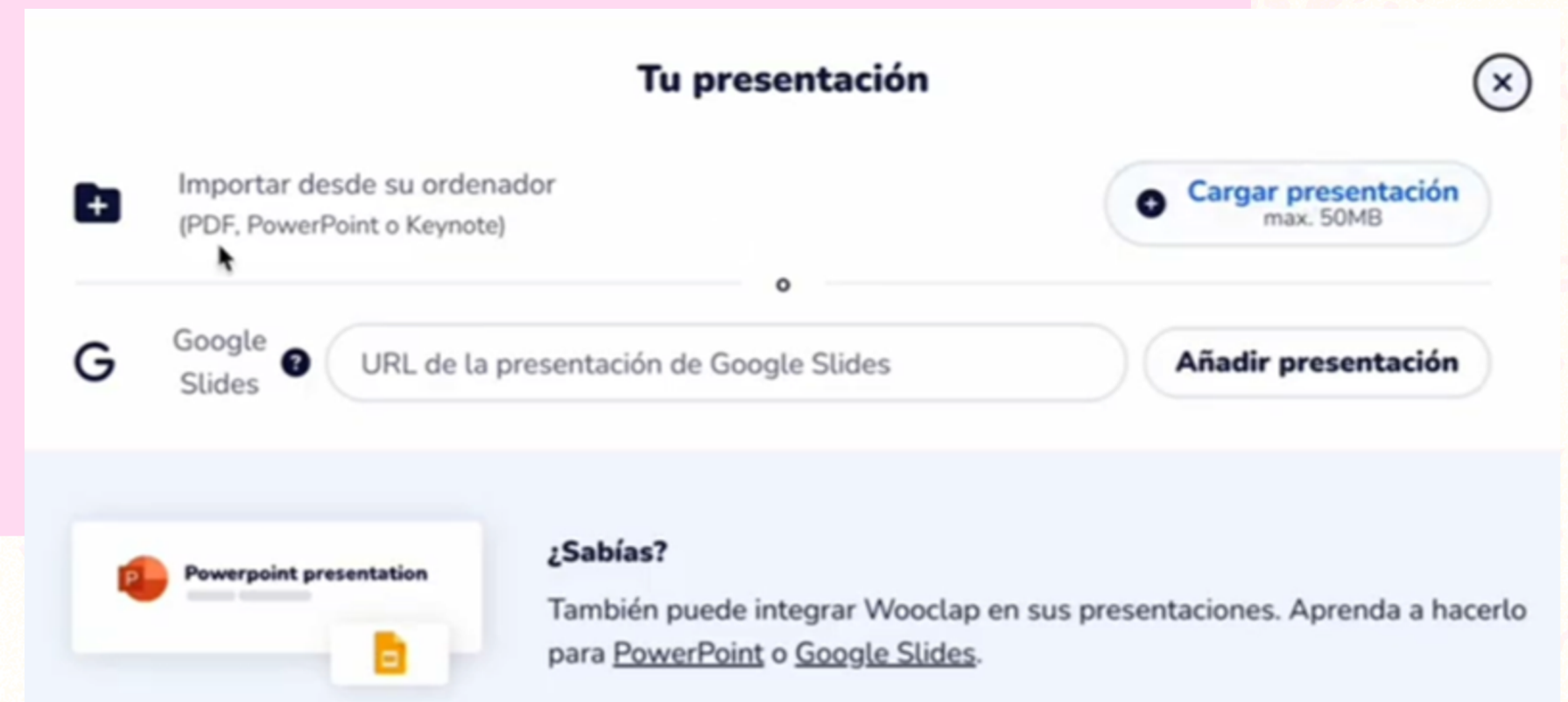


3 QUÉ PERMITE

Competición tipo quiz con ranking.

Integración con PowerPoint, Moodle y Teams.

Resultados visuales en tiempo real.



Tu presentación

Importar desde su ordenador (PDF, PowerPoint o Keynote)

Cargar presentación max. 50MB

Google Slides ? URL de la presentación de Google Slides

Añadir presentación

Powerpoint presentation

¿Sabías?

También puede integrar Wooclap en sus presentaciones. Aprenda a hacerlo para [PowerPoint](#) o [Google Slides](#).

4

TENER EN CUENTA

Requiere conexión a Internet.

En grupos muy numerosos, la gestión de respuestas puede resultar difícil sin una buena planificación.

Versión gratuita con funciones limitadas.

EJEMPLOS EDUCATIVOS CON WOOCLAP

- Romper el hielo al inicio de una clase.
- Preguntar opiniones o conocimientos previos.
- Crear debates interactivos en tiempo real.
- Evaluar comprensión durante una explicación.
- Realizar tormentas de ideas colaborativas.
- Obtener feedback inmediato del alumnado.