

ESTRATEGIAS PARA LA
DINAMIZACIÓN
Y
GAMIFICACIÓN
EN EL AULA



Universidad
Zaragoza



ESTRATEGIAS PARA LA **DINAMIZACIÓN** Y **GAMIFICACIÓN** EN EL AULA

RECURSOS PARA LA **GAMIFICACIÓN** ONLINE



Universidad
Zaragoza



1

¿QUÉ VAMOS A VER?

ESCAPE ROOMS ONLINE



CREAR AVENTURAS DE
ESCAPE DIGITALES
CON TUS
CONTENIDOS

QUIZZES GAMIFICADOS



MÁS ALLÁ DE
KAHOOT: QUIZZES
CON MECÁNICAS DE
VIDEOJUEGO

RECURSOS INTERACTIVOS



HERRAMIENTAS
CREATIVAS PARA
GENERAR CONTENIDO
GAMIFICADO



ESCAPE ROOMS ONLINE

 **RETOS Y ENIGMAS
ENCADENADOS**

 **CONTRARRELOJ O
SIN TIEMPO**

 **INDIVIDUAL O POR
EQUIPOS**

 **DESDE CUALQUIER
DISPOSITIVO**

2

GENIALLY - La navaja suiza del aula



CREA ESCAPE ROOMS, PRESENTACIONES INTERACTIVAS, MAPAS CLICABLES, AVENTURAS DE DECISIÓN Y MUCHO MÁS...
TODO ESO SIN SABER PROGRAMAR.

- ✓ Versión gratuita funcional (hasta 5 proyectos)
 - ✓ 100% en español
 - ✓ Plantillas de escape room listas
 - ✓ Animaciones, sonido y temporizador
 - ✓ Compatible con un enlace



ESCAPE ROOM TEMÁTICO

Habitaciones con pistas encadenadas para repasar un tema.



MAPA INTERACTIVO

Imagen con zonas clicables que revelan contenido oculto.



AVENTURA DE DECISIÓN

El alumnado elige caminos y obtiene feedback inmediato.



CÓDIGO SECRETO

Resuelve retos para desbloquear la respuesta final.

3 MÁS ALLÁ DEL KAHOOT

QUIZZES CON MECÁNICAS DE VIDEOJUEGO: ESTRATEGIA, ECONOMÍA VIRTUAL Y MODOS DE JUEGO VARIADOS.

Herramienta	Lo que la hace especial	Gratis	Dificultad
 Factile	Jeopardy: tablero por categorías y valores de puntos. Timbre virtual.	 3 juegos	
 Blooket	Tower Defense, Gold Quest, Batalla... cada quiz es un videojuego diferente.		
 Gimkit	Ganas dinero virtual por acertar y lo inviertes en mejoras. Estrategia pura.	 Limitado	
 Baamboozle	Sin dispositivo del alumno: solo el proyector. 2 equipos, pizarra única.		

4

BLOOKET

CUANDO EL QUIZ SE CONVIERTE EN VIDEOJUEGO



Creas un set de preguntas (o importas uno existente) y eliges entre múltiples modos de juego.

El alumnado no solo responde: juega.

- ✓ Hasta 60 jugadores gratis
 - ✓ Avatares coleccionables ('Blooks')
 - ✓ Banco de preguntas público enorme
 - ✓ Modo tarea asíncrona
- ⚠ Resultados detallados solo en versión de pago



TOWER DEFENSE

Responde para construir torres y defender tu base



GOLD QUEST

Gana monedas y roba las de tus rivales



BATTLE ROYALE

Elimina a los demás contestando más rápido



CAFÉ

Gestiona un café sirviendo a clientes con tus aciertos



FISHING FRENZY

Pesca respuestas correctas antes que los demás



TOWER OF DOOM

Coopera para derrotar monstruos



GIMKIT

RESPONDE, GANA, INVIERTE, DOMINA

Cada respuesta correcta genera dinero virtual que puedes invertir en mejoras, potenciadores o usar para sabotear a tus compañeros. El resultado: los alumnos quieren seguir jugando después del timbre.

Ideal para secundaria y universidad.



ECONOMÍA VIRTUAL

Ganas 'cash' por acertar y lo inviertes en upgrades que te dan ventaja

CAPA DE ESTRATEGIA

No solo memorizar: decidir cuándo invertir y en qué es pensamiento crítico real

MODO KITCOLLAB

Los propios alumnos crean las preguntas del juego — aprendizaje invertido

INFORMES POR ALUMNO

Ves exactamente qué preguntas fallaron más y quién necesita refuerzo

6

RECURSOS PARA CUANDO NO TIENES DISPOSITIVOS



EL DOCENTE PROYECTA LA PANTALLA. DOS EQUIPOS JUEGAN SOLO CON LA PIZARRA Y SUS MANOS: ELIGEN CASILLA, RESPONDEN EN VOZ ALTA, EL DOCENTE VALIDA.

¿Por qué es especial?

- ✓ Cero dispositivos del alumno
- ✓ Configuración en 2 minutos
- ✓ 5 millones de juegos públicos
- ✓ Efectos de sonido y animaciones
- ✓ Totalmente gratis

💡 *Ideal para clases sin BYOD o para un cierre rápido y energético.*



CONVIERTE UNA HOJA DE GOOGLE SHEETS EN HERRAMIENTAS DE CLASE GAMIFICADAS. SIN REGISTRARSE. SIN INSTALAR NADA.

Lo que puedes crear:

- ⑧ Ruleta aleatoria de nombres o grupos
- 🎲 Tarjetas de estudio (flashcards)
- 🎯 Bingo personalizado con tus términos
- 🧩 Anagramas, tests, quizzes...

- ✓ Solo necesitas Google Drive
- ✓ Completamente gratuito

💡 La ruleta de nombres es el recurso más usado para sortear participaciones.

7

RECURSOS INTERACTIVOS

HAZ CLIC EN
CADA LOGO
PARA ACCEDER
ALA
HERRAMIENTA

CREA CONTENIDO GAMIFICADO QUE EL ALUMNADO EXPLORA
DE FORMA ACTIVA,
NO SOLO CONSUME PASIVAMENTE.

LEARNING APPS

Puzzles, crucigramas,
emparejamientos



WORDWALL

20+ tipos de actividad con
los mismos contenidos



CANVA (JUEGOS)

Diseño de materiales
gamificados imprimibles y
digitales



EDPUZZLE

Vídeos con preguntas
incrustadas y seguimiento
de respuestas



7

¿CUÁL ELIJO? GUÍA DE SELECCIÓN RÁPIDA

HERRAMIENTA	MEJOR PARA...	PREPARACIÓN	DISPOSITIVOS ALUMNADO	GRATUITA
 Genially	Escape room con narrativa y diseño propio	Alta (pero vale la pena)	Solo enlace	 5 proyectos
 Factile	Repaso en equipo estilo concurso TV	Baja	Sí, como timbre (solo versión PRO)	 3 juegos
 Blooket	Repaso repetido y divertido (varios días)	Baja	Sí, para jugar	
 Gimkit	Alumnado mayor, pensamiento estratégico	Media	Sí, para jugar	 limitado
 Baamboozle	Sin BYOD: solo proyector + equipos	Muy baja	NO necesarios	
 Flippity	Ruleta, bingo, flashcards desde Google	Muy baja	NO necesarios	

¡A JUGAR!

Elige UNA herramienta, crea UN juego esta semana.

**La gamificación no es una herramienta más:
es una forma de relacionarse con el conocimiento.**



Universidad
Zaragoza

