

## Corrigés:

Dites si c'est vrai ou faux, puis justifiez avec vos propres mots :

-Fortnite est un jeu conçu pour enfants et adolescents.

Faux- Il y a des jeunes joueurs mais il est déconseillé aux enfants de moins de 12 ans car il présente des scènes violentes

-Les symptômes présentés par les enfants des plaignants sont uniquement physiques.

Faux. Certains deviennent agressifs, négligent l'hygiène etc

-Le tribunal estime qu'il n'y aucune base solide pour la demande.

Faux. Il affirme que la demande a un fondement solide même s'il faut présenter davantage de preuves

-Des plaignants ont déjà gagné un procès contre Epic.

Faux. Ils sont arrivés à un accord et Epic a payé 25 millions d'euros

-Le jeu vidéo peut améliorer les résultats scolaires des enfants.

Faux. Les enfants baissent leurs résultats scolaires

-L'argent utilisé pour obtenir des avantages est virtuel.

Faux. On paye avec de l'argent réel

**Pourquoi le tribunal fait-il allusion aux effets du tabac ? Quel rapport existerait avec le jeu vidéo ?**

Le tribunal considère que les scientifiques ont mis du temps pour prouver les effets nocifs du tabac et il se passera de même avec le jeu vidéo : les preuves vont sans doute être présentées, même si en ce moment elles ne sont pas encore suffisantes.,

**Quel est l'argument utilisé par l'entreprise pour sa défense ?**

Ils considèrent qu'il n'y a pas de preuve solide pour associer les troubles établis par l'OMS au jeu vidéo

**Expliquez le sens de :**

**Jeu multijoueur en ligne :** Jeu pour plusieurs joueurs qui se connectent en même temps

**Un cadenas :** petit appareil de fermeture qui sert à fermer ou à bloquer

**L'utilisation de cette classification, entrée en vigueur en février 2022, par un tribunal pour un recours collectif est une première**

C'est la première fois qu'un tribunal admet un recours collectif se basant sur cette classification