

Corrigés:

Dites si c'est vrai ou faux, puis justifiez avec vos propres mots :

-Fortnite est un jeu conçu pour enfants et adolescents.

Faux- Il y a des jeunes joueurs mais il est déconseillé aux enfants de moins de 12 ans car il présente des scènes violentes

-Les symptômes présentés par les enfants des plaignants sont uniquement physiques.

Faux. Certains deviennent agressifs, négligent l'hygiène etc

-Le tribunal estime qu'il n'y aucune base solide pour la demande.

Faux. Il affirme que la demande a un fondement solide même s'il faut présenter davantage de preuves

-Des plaignants ont déjà gagné un procès contre Epic.

Faux. Ils sont arrivés à un accord et Epic a payé 25 millions d'euros

-Le jeu vidéo peut améliorer les résultats scolaires des enfants.

Faux. Les enfants baissent leurs résultats scolaires

-L'argent utilisé pour obtenir des avantages est virtuel.

Faux. On paye avec de l'argent réel

Pourquoi le tribunal fait-il allusion aux effets du tabac ? Quel rapport existerait avec le jeu vidéo ?

Le tribunal considère que les scientifiques ont mis du temps pour prouver les effets nocifs du tabac et il se passera de même avec le jeu vidéo : les preuves vont sans doute être présentées, même si en ce moment elles ne sont pas encore suffisantes.,

Quel est l'argument utilisé par l'entreprise pour sa défense ?

Ils considèrent qu'il n'y a pas de preuve solide pour associer les troubles établis par l'OMS au jeu vidéo

Expliquez le sens de :

Jeu multijoueur en ligne : Jeu pour plusieurs joueurs qui se connectent en même temps

Un cadenas : petit appareil de fermeture qui sert à fermer ou à bloquer

L'utilisation de cette classification, entrée en vigueur en février 2022, par un tribunal pour un recours collectif est une première

C'est la première fois qu'un tribunal admet un recours collectif se basant sur cette classification